MENSILE - ANNO IV - N.30

SPECIAL PROGRAM

CBM 64

SPECTRUM 48 K

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

TRA CORSE E ALIENI

Vogliamo dividervi in due, cari lettori. Da una parte coloro che credono che i videogames sono nati e devono continuare nello spirito e nella fede che l'alieno va distrutto, a qualunque costo. L'altro partito è invece quello di coloro che vedono nell'home computer un perfetto simulatore di situazioni e pertanto provano a giocare sul computer immaginando di essere dei piloti, dei marinai, degli atleti.
Stavolta a chi odia gli alieni dedichiamo Enigma Force e Visitors.
A chi invece ama le curve a 200 all'ora offriamo Nightmare Rally e TT Racer.

Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Società SIPE srl. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano N. 278 del 2-6-84 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

SULLA CASSETTA



CBM 64 — **LATO A**



SPECTRUM — **LATO B**

	CBM 64 – Lato A	Spectrum – Lato B
4	Tris on tris	Genesis
5	The Run	Wanaga
6	Dark	Steel Sphere
7	Crazy Toy	Dragon's Land
8	Vanguard	Remote Planet
9	Sandokan	Princess Kiri
10	Bubo	Trafic
11	Star Tracer	Snake Mountain
12	The Book	Mystery Machine
13	Sky Diver	Acamantor

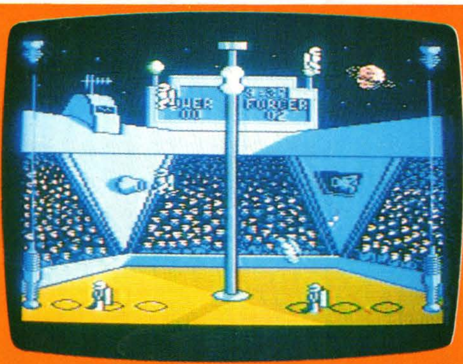
16 Enigma Force: Zoff non è un portiere ma un eroe

20 Visitors: dalla Tv al vostro home computer

23 Nightmare Rally: una corsa a 200 all'ora

26 TT Racer: carosello indiavolato di motociclette

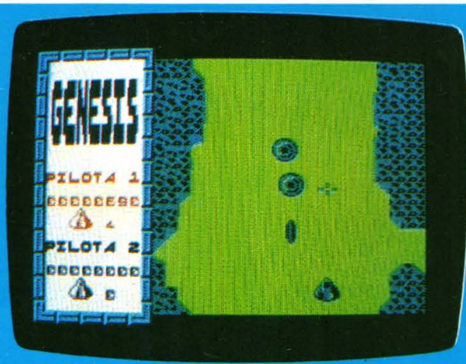
TRIS ON TRIS



CBM 64

Nel futuro l'umanità si entusiasmerà per un nuovo gioco a squadre "Tris On Tris". Voi come manager di una delle due squadre finaliste avrete la possibilità di scegliere tre tra i vostri 10 uomini per battervi contro la squadra avversaria e vincere così il massimo premio in ballo per questo gioco: la super coppa di Odino. Scegliete attentamente i vostri giocatori in base alle loro abilità e alle loro caratteristiche e completata la selezione attendete la fanfara per entrare in campo con la vostra squadra. Fate attenzione perché i componenti di questo gioco si muovono con dei jet-pack e non è semplice manovrarli. Dopo pochi secondi dalla presa di posizione dei giocatori la palla sarà lanciata in campo e afferrando il bastone a cui è attaccata, dovrete lanciarla in un bersaglio mobile per fare punti. Anche i vostri avversari sono molto abili, ma dovrete fare del vostro meglio per batterli. Riuscirete ad impossessarvi della coppa?

GENESIS



SPECTRUM

Molti anni fa, una civiltà molto avanzata tecnologicamente fu obbligata a evacuare la Terra prima dell'era glaciale. Ora queste hanno intenzione di ritornare a reclamare la loro eredità con la forza. Controllando il tuo supervelivolo spaziale devi difendere la terra dall'invasione di queste popolazioni. Volando in una missione di ricerca e distruzione devi sorvolare il territorio, bombardando le trincee nemiche e distruggendo i bersagli aerei che entrano nel tuo campo visivo. Ma guardati dagli specchi volanti, impossibili da distruggere perché una collisione rappresenta morte certa! Sopravvivendo ondata dopo ondata agli attacchi nemici controllerai l'offensiva e potrai riuscire a distruggere l'Astronave Madre Andor Genesis, centrando il reattore centrale. Ma a questo punto non dovrai sentirti al sicuro, perché l'offensiva nemica aumenterà la sua determinazione nel combatterti.

TASTI

JOYSTICK PORTA 1/2

GIOC. 1	GIOC. 2	
Q	*	alto
Z	<	sinistra
X	>	destra
A	;	basso
C	/	fuoco

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

tasti ridefinibili

P	pausa
CAPS/BREAK	riparte

THE RUN



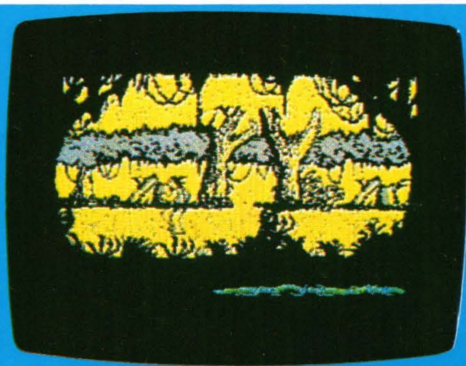
CBM 64

Narra la leggenda che una volta vivesse in Giappone una magnifica principessa di nome Kiri, che fu rapita dal perfido Re dei Dragoni, per ottenere la sua mano. Ma il giovane Ninja Share, suo amico di infanzia e suo innamorato, cha stava passeggiando con lei nella foresta prima del rapimento, si è assunto il grave compito di ritrovarla. Aiuta il povero Share nella sua ricerca attraverso la foresta fino al palazzo del Re. Trova l'entrata e Kiri e salvala, ma stai attento ad evitare le guardie ninja del perfido Re che cercheranno di farti la pelle in ogni modo. Nella foresta incontrerai diversi nemici dal ninja blu o rosso al mago, che possederà anche poteri magici, alla boxer donna o al gran maestro di spade. Per ogni 3 ninja uccisi apparirà un mago, ogni quattro maghi ne apparirà uno rosso, che dovrai eliminare per poter proseguire nel tuo cammino. Nel fossato dovrai abbattere 10 ninja blu. Arrampicati nel punto più alto delle mura per entrare nel castello dove al quarto piano si trova la tua bella. Ma una volta raggiuntala dovrai stare attento che non venga nuovamente rapita.

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO	inizio gioco

WANAGA



SPECTRUM

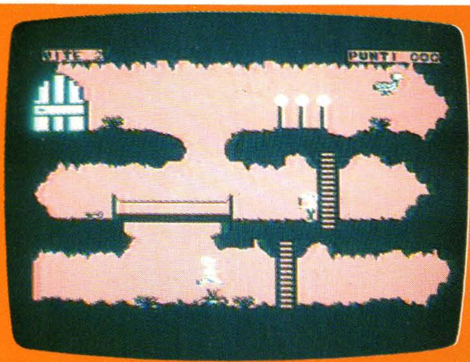
Siete il re della giungla e come tale avete il diritto = dovere di controllare che tutto prosegua secondo i vostri ordini. Ma vi siete innamorati di una "certa" Jane e la cercate per tre giorni. Il tempo passa rapidamente e ogni volta che siete ferito o ostacolato il cronometro diventa più veloce. Prima di liberare Jane dovete recuperare sette gemme sparse negli schermi. Portatevi dietro scimmie, funi, torce, scudi e pietre solari: potrebbero esservi utili anche se non potete portarveli tutti insieme.

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON

6	sinistra
7	destra
9	alto
8	basso
∅	fuoco
1	riparte
SPACE	pausa

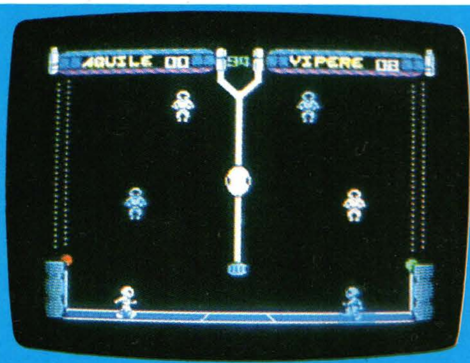
DARK



CBM 64

Fuggito dal regno sotterraneo in cui era tenuto prigioniero dal malvagio Pronix, l'eroico Kling è deciso ad ogni costo a raggiungere la superficie per ricongiungersi al suo esercito e guidarlo alla vittoria contro le forze del male che vogliono annientare le forze della Terra. Ma per percorrere la lunga e difficile strada verso la salvezza il nostro eroe dovrà vedersela con ogni sorta di pericoli e con i demoniaci guardiani delle tenebre posti a sorvegliare i tetri corridoi. Per varcare le innumerevoli porte che lo separano dalla superficie, egli dovrà, ogni volta, trovare e raccogliere la chiave da infilare nella magica toppa. Attento a tutto ciò che si muove o che sembra non muoversi perché ovunque sono nascosti pericoli e trabocchetti e ogni imprevisto potrà esserti fatale.
Buona fortuna!

STEEL SPHERE



SPECTRUM

Nel futuro l'umanità si entusiasmerà per un nuovo gioco a squadre "Steel Sphere". Voi come manager di una delle due squadre finaliste avrete la possibilità di scegliere tre tra i vostri 10 uomni per battervi contro la squadra avversaria e vincere così il massimo premio in ballo per questo gioco: la super coppa di Odino. Scegliete attentamente i vostri giocatori in base alle loro abilità e alle loro caratteristiche e completata la selezione attendete la fanfara per entrare in campo con la vostra squadra. Fate attenzione perché i componenti di questo gioco si muovono con dei jet-pack e non è semplice manovrarli. Dopo pochi secondi dalla presa di posizione dei giocatori la palla sarà lanciata in campo e afferrando il bastone a cui è attaccata, dovrete lanciarla in un bersaglio mobile per fare punti. Anche i vostri avversari sono molto abili, ma dovrete fare del vostro meglio per batterli. Riuscirete ad impossessarvi della coppa?

TASTI

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO	inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON

Q	alto
A	basso
Z	sinistra
X	destra
C	fuoco

CRAZY TOY



CBM 64

Per l'annuale gara del miglior giocattolaio Trumpen ha preparato qualcosa di veramente speciale. Il suo omino meccanico infatti è dotato di una grande velocità e di intelligenza e potrà superare senz'altro la prova degli otto inseguimenti. Come tutti sanno, infatti, il premio verrà assegnato a quel giocattolo meccanico, che, inseguito dalle guardie dei campi, riuscirà a raccogliere tutti i tesori del percoso stabilito. L'omino di Trumpen sarà dotato di speciali poteri che gli consentiranno temporanee smaterializzazioni di alcuni tasselli del percorso permettendogli così di aprirsi una via di fuga o di preparare insidiosi trabocchetti per gli inseguitori. Aiutalo nella sua affannosa lotta per la vittoria, ma stai molto attento perché se verrai ucciso perderai tutti i tesori raccolti.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	pausa on/off
SPAZIO	inizio gioco
RESTORE	ricomincia

DRAGON'S LAND



SPECTRUM

Un famoso e indomito eroe dello spazio è di nuovo chiamato a salvare la Terra. Un orribile gruppo di mostri sta insidiando la sopravvivenza del pianeta Dragon. Il nostro eroe ha molto coraggio ma gli serve anche tanta fantasia per continuare ad andare avanti, vivo, in questo gioco che è un misto di arcade-avventura.

JOYSTICK KEMPSTON

tasti ridefinibili

VANGUARD



CBM 64

Nel tardo 24° secolo la società aveva finalmente sconfitto la droga e con la scoperta dei viaggi interspaziali i capi di governo avevano deciso di espandere la Terra, cominciano la colonizzazione di altri mondi. Ma in ogni nuovo mondo colonizzato, a causa dell'arricchimento di solo un gruppo di cittadini si sviluppo il crimine, che si cercò invano di annientare. Allora i governanti di alcuni mondi decisero di introdurre la droga per controllare la gente, distribuendola nell'acqua, nell'atmosfera, impregnando i giornali per far sparire i pensieri malvagi degli uomini. Ma con la diffusione della droga aumentò l'apatia e la miseria. L'Universo stava andando allo sfacelo quando venne scoperto un pianeta molto boscoso dove la popolazione viveva in armonia e per caso venne alla luce il fatto che nei frutti degli alberi di questo mondo era contenuta un'alta percentuale di droga senza effetti collaterali. Allora si decise di utilizzare delle grandi mietitrici meccaniche e di porre a difesa di tutto ciò degli agenti. Ma il segreto non rimase tale a lungo e dei malvagi decisero di impossessarsi delle mietitrici e del raccolto. Tu fai parte di una delle squadre di difesa e dovrai fare tutto il possibile affinché questa droga non venga usata in malo modo.

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO	inizio gioco
P	pausa
Q	fine/ricomincia

REMOTE PLANET



SPECTRUM

Aiutate il tenente Riptey a salvare la sua base e l'equipaggio del commandos a lei affidato in una missione suicida. Potete farlo stando ben attenti ad adoperare l'equipaggio che ha specifiche competenze: Riptey è il capo, Gobban è un vero mastino, Rick ha un talento per le situazioni difficili, Vasco è velocissimo, Pedro non conosce lo stress e Bukko è un po' venale...
Avete comunque sempre davanti agli occhi il quadro di controllo che vi ritrasmette le immagini riprese da una videocamera posta sugli elmetti. Sul video vedete anche il tipo di armamento scelto, il personaggio in azione, lo stato di stress dell'equipaggio, il livello dell'armamento, il numero della stanza dove potete trovare i membri del vostro equipaggio e i vari punteggi.

TASTI

R	Riptey
G	Gobban
H	Rick
I	Vasco
V	Pedro
B	Bukko
5/8	sinistra/destra
7/6	alto/basso
∅	fuoco

SANDOKAN



CBM 64

Durante un'incursione sulle pendici del Pamir, Sandokan, la tigre della Malesia, è incappata in un perfido tranello e dopo un accanito combattimento è stato fatto prigioniero. Il re di queste regioni, nemico degli inglesi e del nostro eroe, non sapendo cosa fare del priogioniero ha deciso di rimettere la decisione nelle mani del destino. Per riavere la sua libertà Sandokan dovrà affrontare la prova del percoso delle nevi. Sfidando l'ira dello spirito della montagna egli dovrà infatti attraversare l'altopiano congelato raccogliendo tutti i segnalini come prova del suo passaggio. Solo se riuscirà a superare il terribile percorso dando prova di coraggio e abilità egli verrà decretato un semidio e quindi sarà libero di tornare alla sua isola. Usa al meglio le tue possibilità per aiutare Sandokan nella sua difficile impresa.

PRINCESS KIRI



SPECTRUM

Racconta la leggenda che la principessa Kiri venne rapita da un perfido Mandarino e che solo il coraggio del guerriero Ninja la salvò. Aiutate il Ninja a cercarla nel palazzo del nemico. Nel primo schermo dovete battere 10 avversari. Poi penetrate nel palazzo del nemico, battete altri 10 nemici e scalate la muraglia seguendo la direzione indicata. Quindi dopo aver battuto l'odiato Mandarino liberate la principessa. Ma non è facile...

TASTI

Sandokan (CBM 64)

JOYSTICK PORTA 1

F7	inizio gioco
F1	pausa on/off

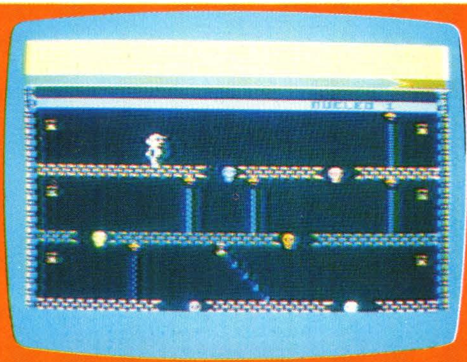
Princess Kiri (Spectrum)

JOYSTICK KEMPSTON

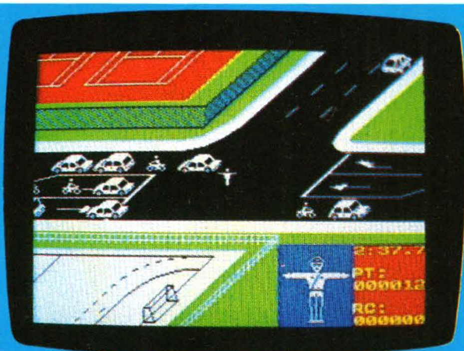
SPACE	pausa
Q	fuoco
W	alto
S	basso
N	sinistra
M	destra

BUBO

TRAFIC



CBM 64



SPECTRUM

Prelevato contro la sua volontà da un incidentale nebula vagante, Bubo, alfiere dei Longfold, è stato proiettato dalla foresta in cui si trovava in una stranissima dimensione posta in cima al tunnel del ritorno. Superato il primo ed inevitabile choc per il fatto di non capire cosa sia accaduto, al nostro amico appare subito chiaro che per riuscire a tornare tra i suoi cari egli dovrà discendere fuori dall'imbuto temporale. E così con cautela e con coraggio egli si appresta al difficile cammino. Ma i guardiani del tempo vigilano e per superare i numerosi ostacoli Bubo dovrà ingegnarsi ed essere sempre sulla difensiva, cercando e disattivando le celle di energia che comandano gli spettri guardiani dei passaggi discendenti. Aiuta il povero Bubo nella sua difficile impresa per ritornare a casa.

Siete alla vostra prima prova da vigile e l'Alto comando vi ha mandato in pieno centro a dirigere il traffico caotico delle ore di punta. L'incrocio diventa ogni momento che passa più difficile da governare con le macchine che vogliono andare dove capita e dove non vorrebbe il codice stradale. A proposito potete scegliere la circolazione a sinistra o destra, a seconda che vogliate seguire il codice anglosassone o euro-americano. Comunque sia state ben attenti ad evitare ingorghi. In questo caso le auto cominciano a lampeggiare e potete finire a dirigere il traffico in periferia, davanti a una scuola per bambini...

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	demo
FUOCO	inizio gioco
JOYSTICK SIN/DES	scelta livello

JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR = AGF

1/2	alto/basso
∅	gira

tasti ridefinibili

STAR TRACER



CBM 64

Tu sei il capitano dello Star Tracer. Porta il tuo velivolo alto nello spazio perché la superficie del pianeta si sta arrotolando su se stessa. Elimina tutte le forme aliene, i razzi, i missili e tutte le strutture che si trovano sulla tua strada o tutto ciò che cerca di distruggerti. Tieni uno sguardo attento ai numerosi silos che dovranno essere colpiti per raccogliere ulteriori pezzi della nave per permetterti di trasformarti in convoglio. Nel tuo sorvolare il pianeta troverà infatti parecchi posti dove raccogliere diversi pezzi per aumentare il tuo potere di fuoco e che nella forma di convoglio ti permetteranno di avere sempre più forza e abilità nel riuscire ad abbattere le migliaia di nemici. Alla fine di ogni passaggio sul pianeta apparirà sullo schermo un robot nemico, che potrai distruggere solo quando sarai riuscito a trasformarti in convolgio. Muoviti continuamente per evitare i missili nemici, non stare nella parte più alta dello schermo, perché i tuoi avversari appaiono ovunque e ricorda che i mostri preistorici danno un punteggio extra.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
SPAZIO	trasformazione

SNAKE MOUNTAIN



SPECTRUM

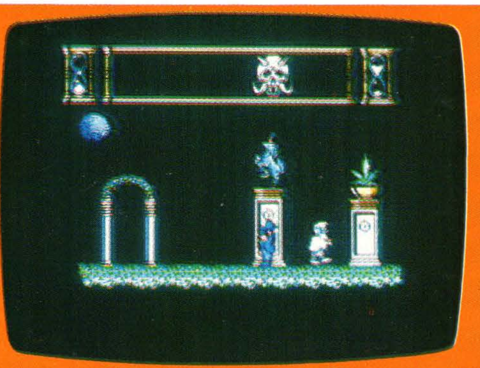
Siamo all'interno della terrificante Montagna dei Serpenti. Il nostro eroe ha un obbligo: deve penetrare nel castello del nemico e distruggere la pietra magica che gli dà la forza. In aiuto all'eroe può giungere un piccolo alchimista che deve prima essere trovato e poi messo in condizione di fare una pozione magica con degli ingredienti che voi gli fornirete.

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON

8	sinistra
9	destra
∅	salta a destra
1	salta a sinistra
2	alto
W	basso
SPACE	fuoco
R	riparte

THE BOOK



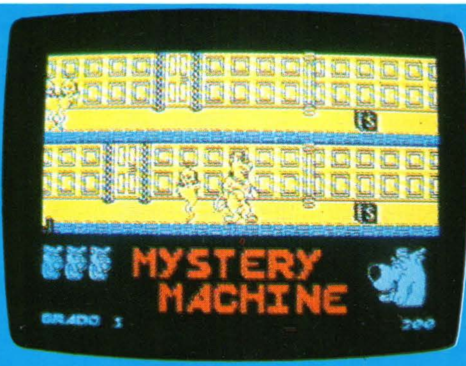
CBM 64

Le soffitte sono molto interessanti perché contengono una serie di cose antiche familiari polverose e un giorno di pioggia hai pensato di andare nella soffitta della tua casa e di entrare in un libro che parlava di stregoni e di mostri, ovvero della terra di Fantasia. Ti troverai quindi a seguire le gesta dell'eroico mago Eldrich, ben noto per la sua abilità nell'uccidere dragoni, salvare damigelle e nel respingere il suo nemico, lo stregone nero Midian. Ma Eldrich aveva lasciato il libro nel futuro sperando di trovare un nuovo eroe che potesse aiutare Fantasia. Con lo scorrere delle pagine ti sei accorto che nel frattempo Fantasia è diventata un mondo tetro a causa del sortilegio creato dal perfido Midan. Ma alla fine del libro scoprì che manca l'ultimo capitolo e che senza questo Fantasia rimarrà per sempre nelle mani dello stregone. La tua disperata ricerca consisterà nel localizzare con il libro originale le 6 pagine disperse ai sette venti dal perfido stregone, usando il letto per viaggiare. Ma attento perché Midan ha creato 6 pagine oscure per lasciare Fantasia nella tetraggine. Guardati dai seguaci dello stregone che cercheranno di fermarti o di distoglierti dal tuo intento e soprattutto sappi che alla fine Midan ti mostrerà la sua faccia "quella della morte".

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO usa il letto

MYSTERY MACHINE



SPECTRUM

In un terribile castello il personaggio principale di questo gioco si decide a cercare i suoi compagni. Ha però l'impressione di non essere solo: fantasmi e demoni vari gli appaiono da tutte le parti impedendogli la ricerca degli amici. Il nostro eroe è però di quelli "tosti" e nulla gli fa paura.

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON

U pausa
Y interrompe
tasti ridefinibili

SKY DIVER



CBM 64

Molti anni fa, una civiltà molto avanzata tecnologicamente fu obbligata a evacuare la Terra prima dell'era glaciale. Ora queste hanno intenzione di ritornare a reclamare la loro eredità con la forza. Controllando il tuo super-velivolo spaziale devi difendere la terra dall'invasione di queste popolazioni. Volando in una missione di ricerca e distruzione devi sorvolare il territorio, bombardando le trincee nemiche e distruggendo i bersagli aerei che entrano nel tuo campo visivo. Ma guardati dagli specchi volanti, impossibili da distruggere perché una collisione rappresenta morte certa! Sopravvivendo ondata dopo ondata agli attacchi nemici controllerai l'offensiva e potrai riuscire a distruggere l'Astronave Madre Andor Genesis, centrando il reattore centrale. Ma a questo punto non dovrai sentirti al sicuro, perché l'offensiva nemica aumenterà la sua determinazione nel combatterti.

ACAMANTOR



SPECTRUM

Non fatevi impressionare dai colori di questo gioco: non è così terribile come sembra. È solo un po' difficile da portare avanti tra dragoni, missili, magie e Golem. In poche parole gettatevi allo sbaraglio cercando di trovare anche voi la principessa fatta prigioniera badando bene a non farvi toccare dai demoni e dai dragoni. Una mano ve la può dare il Golem, uno stranissimo amico che va trattato con i guanti bianchi...

TASTI

JOYSTICK PORTA 1

RUN/STOP	pausa
RESTORE	ricomincia
F3	numero giocatori
F5	livello gioco
F1/FUOCO	inizio gioco
FUOCO + JOY BASSO	lancia bombe

JOYSTICK KEMPSTON

Z	sinistra
X	destra
K	alto
M	basso
SPACE/L	fuoco
1	chiave
2	invisibilità
3	Golem
4	caos
H	pausa

TT RACER

Nessun dubbio, TT Racer è il gioco più impressionante che abbia mai visto da tanto tempo ed anche il gioco più «simulabile» che abbia mai incontrato. A parte tutto questo entusiasmo, Rod Swift, il programmatore, può essere davvero orgoglioso anche se ci è voluto più di un anno per realizzarlo.
Il perché questo gioco sia stato chiamato TT Racer è un mistero, visto che non ha nulla a che fare con le famose corse dell'isola di Man. Non farti scoraggiare, patito di motociclismo oppure no, il gioco terrà incollato al quadro di comando qualsiasi possessore di home computer.
Basato intorno al mondo della squadra Suzuki, campione del mondo, e in particolare al suo numero uno di un tempo, Paul Lewis, offre all'esperienza di ciascuno i brividi e le cadute alla guida di una 500 cc. — 250, 150, 125 e 80 cc. — intorno ad una delle maggiori piste mondiali.

Il realismo è grande per il TT Racer ed ogni pista è esattamente regolamentare. Con una parte dello schermo dedicata ad una varietà di strumenti necessari — contagiri, indicatore della velocità e simili —, in alto è stato lasciato spazio per vedere altre moto in pista. Delle molte caratteristiche che rendono questo gioco così nuovo, la più importante è la possibilità di visualizzare otto motociclette insieme e condurre una corsa verso la morte. Utilizzando la grafica 3D come fa il gioco, un po' di riduzione di velocità è comprensibile, se comparata agli schemi di altri giochi famosi più usuali, ma non intacca il gioco perché si arriva comunque alla famosa curva di Abbey ad una velocità di 150 miglia.
Se stai pensando quale gioco comprare questo mese, possiamo raccomandarti TT Racer, senz'altro una delle migliori simulazioni di corsa motociclistica sul mercato. ●



ENIGMA FORCE

L'Enigmateam è in pericolo: si è lasciato sfuggire il generale Zoff, il dittatore del Cosmo, mentre questi veniva portato al cospetto dell'imperatore per essere processato. La sua nave è stata abbattuta dal potere del generale, che ora viene ricercato nei labirinti della città sotterranea del pianeta d'origine di Syylk, uno dei membri del team.

Delle chiatte distruttrici sono già in volo, e se non riuscirete a catturare Zoff il pianeta verrà distrutto insieme all'Enigmateam e ai propri abitanti — i rettiloidi e gli insettoidi. Queste razze sono in guerra, e allo scopo di catturare il generale occorrerà stringere delle alleanze. Zoff sfrutterà l'odio dei rettili per gli insetti, mentre l'Enigmateam dovrà trovare il modo di allearsi a questi ultimi.

«Zoff è un codardo che preferisce far combattere un esercito al posto suo», commenta John Heap, il programmatore della Denton Designs autore di gran parte della versione Spectrum di "Enigma Force". «Lui, invece di combattere se la dà a gambe!».

Zoff stringe rapidamente un'alleanza con i rettili, ma per Zark e i suoi compagni avvicinare gli insettoidi non è facile: staranno ad ascoltare le loro richieste d'aiuto, o li stritoleranno tra le mandibole? Secondo John, la soluzione è molto logica: «Syylk fa parte della razza degli insetti, quindi tocca a lui cercare la regina della sua razza. Riuscire ad incontrarla significa una grossa svolta nel gioco. In caso contrario, Syylk e il team si troveranno a dover combattere sia contro i rettiloidi che contro gli insettoidi».

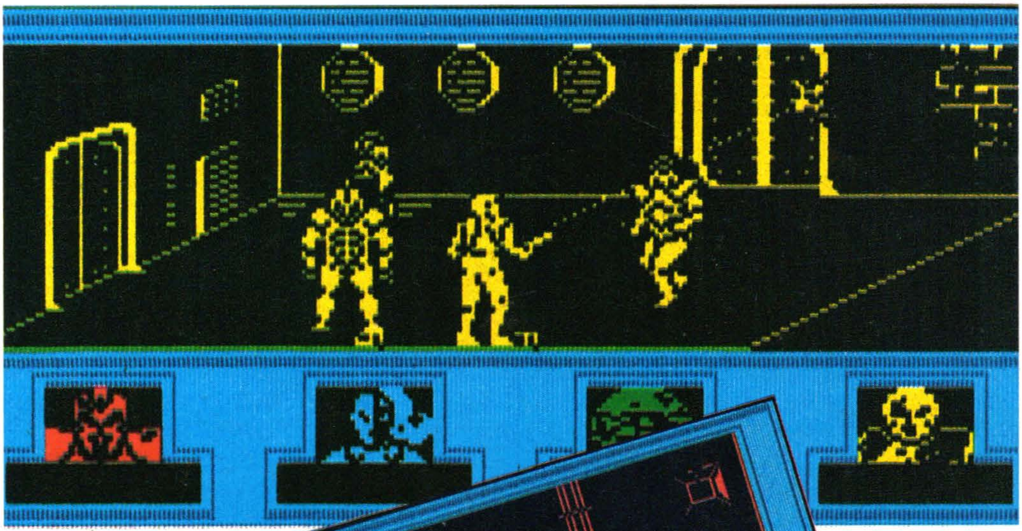
Per stringere il patto dovete portare tutti i membri del team nella sala che sta a destra del punto in cui sono precipitati, al sicuro delle pattuglie dei rettili e degli insetti. Mandate poi Syylk alla ricerca della chiave (porte a sinistra e poi porte in cima allo schermo) e a poche sale di distanza troverete una porta chiusa.

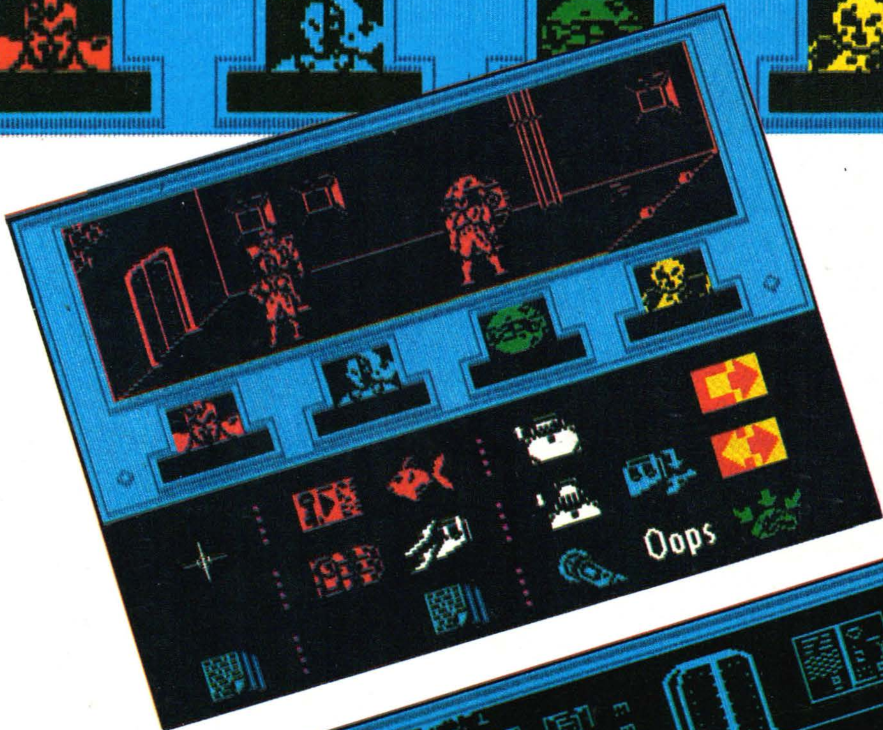
Per usare la chiave, attivatela e poi urtate la porta che volete aprire: la porta si aprirà e potrete entrare. Una volta entrati sarete nel territorio degli insettoidi, e se resterete lì in giro la regina vi troverà. «Meglio di no, però», consiglia John. «I rettiloidi sono sempre in guardia, e se non siete veloci vi beccano».

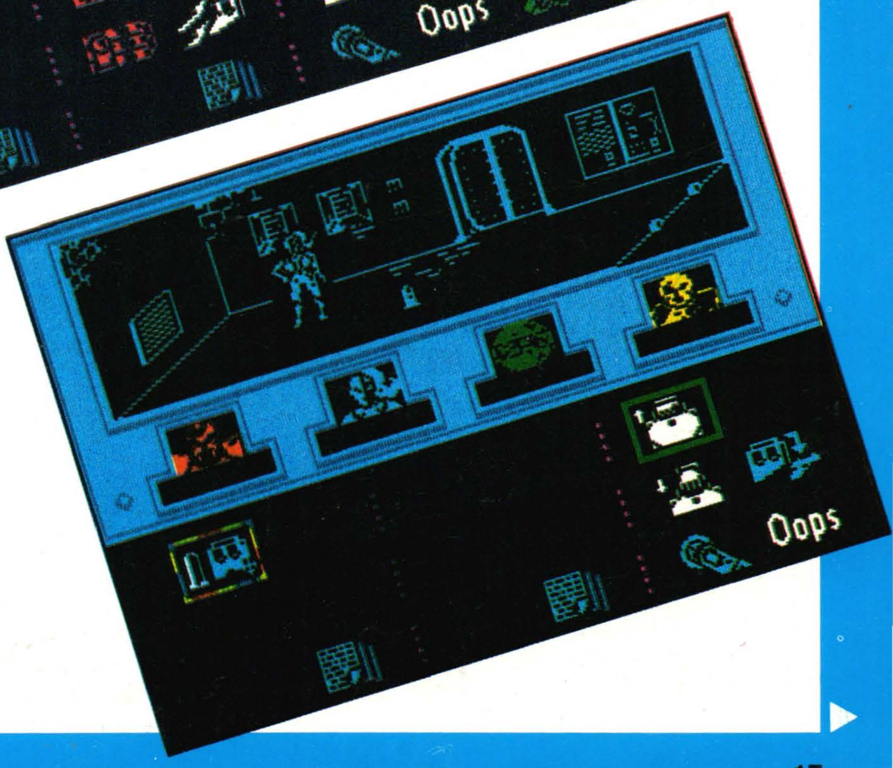
Una volta incontrata la regina (e l'avvenuto incontro verrà segnalato solo da un breve messaggio), potrete cominciare il gioco vero e proprio: «A questo punto gli insetti cesseranno di attaccarvi, e potrete disporre liberamente del loro arsenale». L'arsenale comprende armi laser e bombe; Syylk prenderà tutte le armi disponibili in quella sala e le porterà al gruppo. Secondo John Heap, la quantità di laser e di bombe è illimitata, quindi quando siete a corto potete fare più e più viaggi nell'armeria. Avendo la più alta resistenza del gruppo, Syylk può trasportare dei grossi pesi, a meno che non sia impegnato in combattimento. Se però cammin facendo viene attaccato dai rettili, usate la sonda mentale per trasferire il suo controllo al joystick, e usatelo per portarlo fuori dal punto pericoloso.

John Heap disapprova i giocatori che usano in continuazione la sonda mentale: «Quando si conosce la mappa, è molto più facile servirsi delle icone. Con la sonda mentale non si possono far fare cose diverse ai quattro personaggi contemporaneamente».

Dietro le porte chiuse della città si celano parecchi oggetti, tra i quali i più importanti sono gli attrezzi, ideali per scassinare le serrature ed utilissimi ad un personaggio in particolare: «Sevrina è l'ultima arrivata tra i perso-




Oops


Oops

naggi dell'Enigmateam, ma quando si esplora il labirinto è lei la più importante, dato che con gli attrezzi può aprire tutte le porte del complesso... tranne una. È per questo che è meglio che non venga uccisa all'inizio del gioco».

Anche il robot Maul è molto utile, non solo per esplorare le 64 sale, ma anche perché è dotato di laser e la sua corazza lo rende invulnerabile dal fuoco dei rettili.

Il generale Zoff si trova in una sala randomizzata all'interno del labirinto, e quando lo trovate un messaggio vi informa che si trova nella sala: a questo punto, dovete catturarlo. Esistono due metodi per far ciò: il primo richiede una buona conoscenza della mappa, e può essere eseguito da Syylk o da Zark (non da Maul, che è troppo lento). Una volta trovato Zoff, cercate una sala con una sola porta e inseguitelo da quella parte, cercando di intrappolarvelo dentro. Il secondo metodo si può eseguire solo se tutti e quattro i membri del team agiscono di concerto: una volta che Syylk ha localizzato Zoff, gli altri membri di Enigmateam bloccano le uscite. A questo punto, il generale si arrenderà.

Catturato Zoff, dovrete cercare di mantenerlo in vita ad ogni costo mentre cercate la nave su cui fuggire. Il tempo ormai stringe. Date un'occhiata al rapporto situazione: se i rettili, o gli insetti (o entrambi) hanno subìto più di 600 perdite, siete nei guai! «Anche se le battaglie tra rettili e insetti non si vedono», spiega Heap, «dentro il computer le due razze si affrontano. Il computer sceglie poi a caso un numero tra 600 e 800, e quando le perdite di una delle razze raggiungono quel numero arrivano le chiatte distruttrici e il pianeta viene fatto a pezzi!».

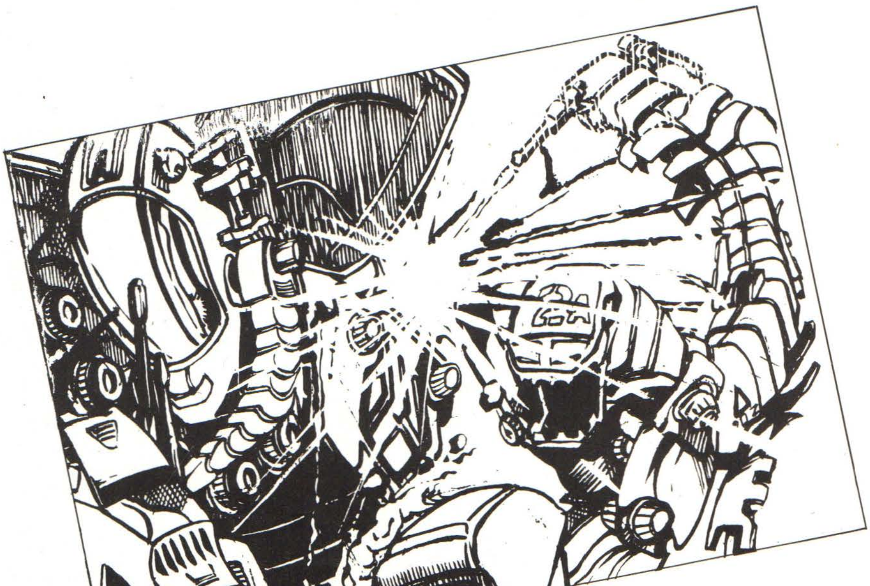
Si tratta poi di trovare la nave, ma sappiate che Zoff non è mai troppo lontano da essa. Si trova dietro una porta chiusa, ma questa volta neppure quell'abile scassinatrice di Sevrina potrà farci molto. È il vostro prigioniero, Zoff, ad avere la chiave, ma non la cederà facilmente, a costo di morire!

Una volta superata la porta, la nave è vostra, però John Heap ci avverte che la nave ha una coscienza: «Non decollerà dal pianeta finché non saliranno a bordo tutti i membri sopravvissuti dell'Enigmateam, quindi è meglio non separarli... ma la cosa non è così semplice».

A questo punto bisogna dire che tutto il gioco non è così semplice: Heap ci informa che anche ciò che sembra casuale è stato studiato fin nei minimi dettagli. «È un gioco così complesso che lasciamo che sia il computer a sbrogliarsela!».

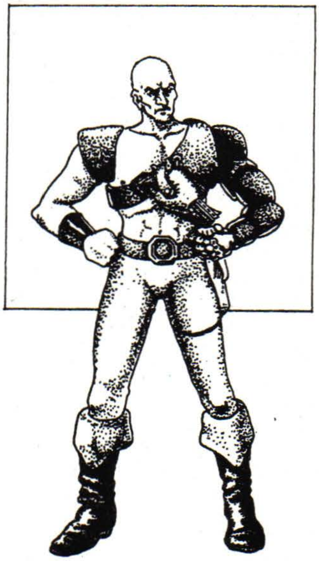
Lunga vita ai programmatori geniali come John Heap!

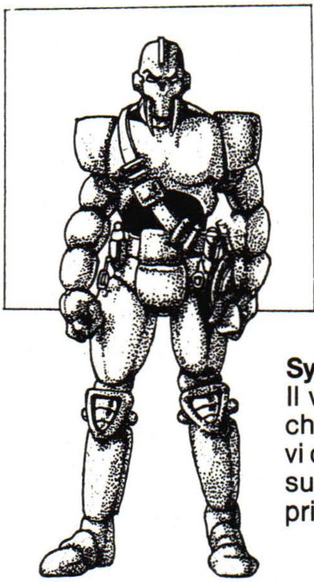
Cristina Barigazzi



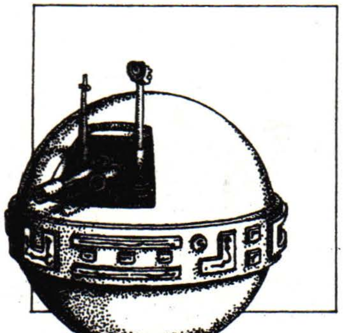
L'ENIGMATEAM

Zark Montor
Leader del gruppo, questo cyborg è un veterano pieno di risorse. Il suo corpo è ora composto in gran parte di organi artificiali a causa delle tremende ferite riportate in battaglia (non ultime quelle subite in "Shadowfire"). Esperto di bombe e di armi laser, è pronto a tutto pur di catturare Zoff, anche a sacrificare i membri della propria squadra.





Syylk
Il vicecomandante del team è un insettoide che odia intensamente Zoff per i suoi tentativi di rendere schiavo il suo pianeta natale. La sua grande resistenza lo rende capace di coprire notevoli distanze.





Maul
Questo droide da combattimento sta sospeso a mezz'aria ed è reso temibile dai suoi due laser.

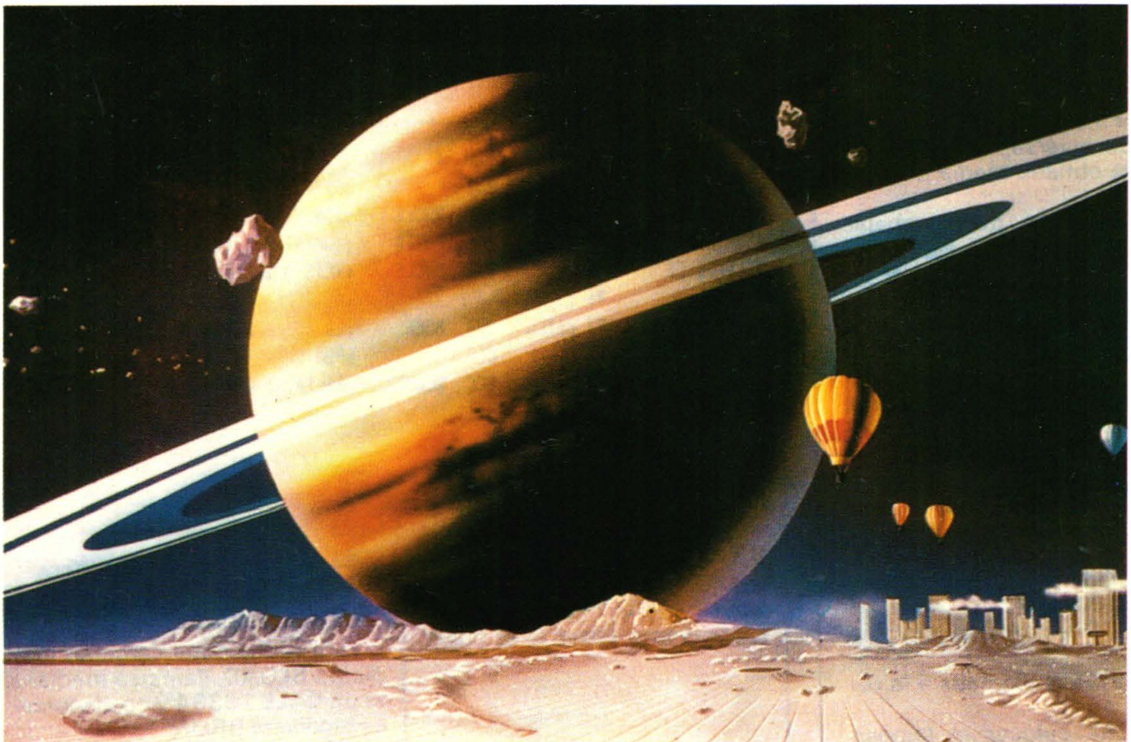
Sevrina Maris
Soprannominata la Signora della Violenza, è l'ultima arrivata del team. È un'esperta di armi e sa scassinare ogni tipo di serratura.

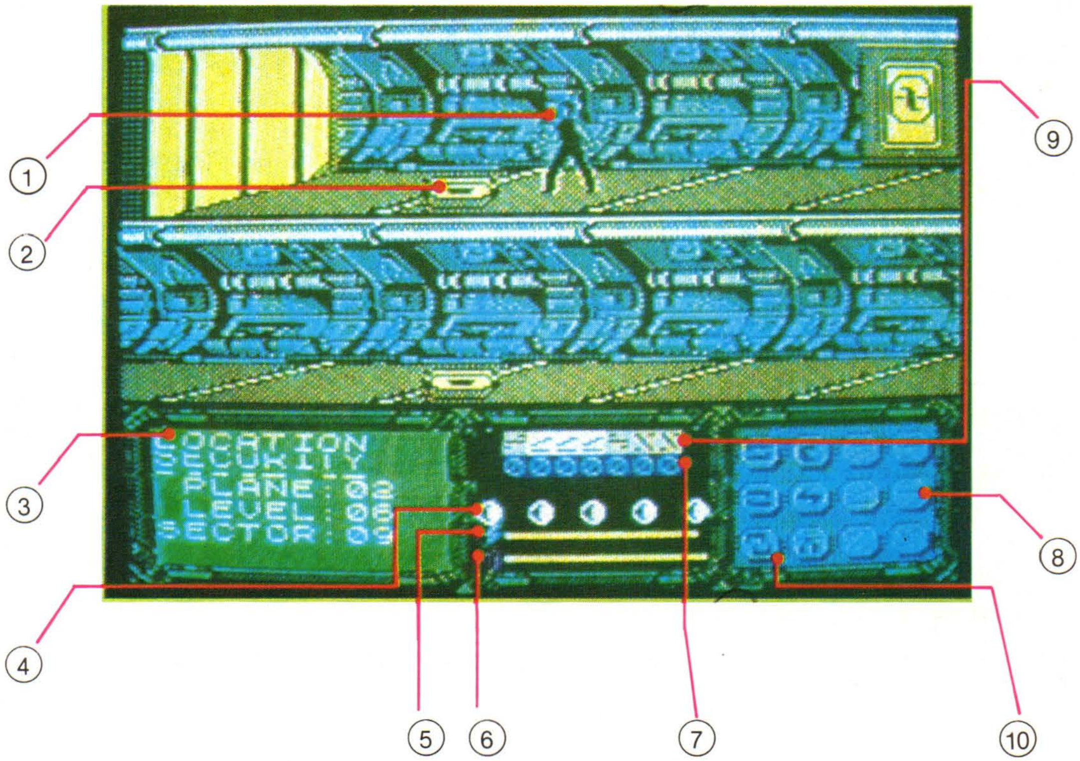
COME VINCERE A

VISITORS

A

1) Perfettamente ricreato pixel per pixel, Michael Donovan corre e rotola da vero atleta grazie al joystick. «Destra» e «sinistra» non hanno bisogno di commento; con «alto» Michael salta e fa le capriole, mentre «basso» passa il controllo al pannello situazione.
2) Ti sei cacciato in un vicolo cieco, Donovan! Per fortuna la soluzione è già qui: sembra un piatto di spaghetti, e invece è un ascensore con cui teletrasportarsi al corridoio sottostante, basta una spintarella al joystick.
3) Ecco l'area messaggi del quadro situazione: di solito contiene una serie ininterrotta di trasmissioni dei Visitors, ma in questo caso Donovan è riuscito ad ottenere dei dati sul luogo in cui si trova.
4) Ogni eroe che si rispetti ha sette vite come un gatto: se almeno uno di questi lampeggia, Donovan è ancora vivo.
5) Ecco l'indicatore di potenza del laser: sulle prime avrete potenza in abbondanza, ma dopo qualche scontro con gli alieni dovrete rifare il pieno.





6) Quando si è all'interno, l'ossigeno non è poi così importante, ma se si esce da un portello stagno ci vogliono dei getti d'aria per muoversi. Tenete d'occhio questo indicatore se non volete disperdervi nello spazio!

7) Ecco il vostro punteggio... grazie al cielo, non è scritto in caratteri alieni!

8) Questo è un orologio alieno: non solo è senza lancette, ma è anche a base esanumerica, dato che i rettili hanno sei dita. Solo i più furbacchioni riusciranno a servirsi davvero di questo orologio!

9) Questo è il calcolatore del comunicatore: se riuscite a capire la matematica dei Visitors, potrete servirvene per passar loro dati falsi sui vostri spostamenti (eh-eh!).

10) Questo è il **comunicatore principale**, con le sue sei funzioni primarie, tutte utilissime, peccato solo che gli alieni non ci abbiano scritto sopra "utilissimo" e che voi non conosciate la loro lingua! Insomma, bisogna andare per tentativi, e quindi ecco una lista di cose che si possono fare. Non scordate però che certe funzioni hanno anche delle sottofunzioni.

Apertura porta: per far ciò disporrete di due righe di cifre aliene (una è una versione randomizzata della prima). Riuscendo ad accoppiare correttamente le cifre, potrete eludere la sorveglianza e passare.

Composizione e invio messaggio: se ci riuscirete, potrete chiamare in vostro aiuto qualche alieno "buono". Nella finestra di mezzo troverete dei brani di messaggi che dovrete assemblare nella finestra di sinistra formando delle frasi.

Richiesta localizzazione: se vi sentite persi, questo vi comunicherà piano, livello e settore; questo ovviamente non vi servirà a molto finché non vi sarete fatti un'idea della struttura della nave.

Fabbricazione polvere rossa: non potrete far fuori i lucertoloni se prima non avrete ottenuto la formula, ma se avete tutti i pezzi ed essi combaciano, avete buone possibilità di farcela.

Piazzamento esplosivi: vi servirà alla fine della missione, e per determinare come funziona il timer. Se però avete qualche incertezza, meglio usare una miccia "molto" lunga!

Interruttore: ogni dispositivo elettronico che si rispetti ha un interruttore! Servitevene per tornare al controllo principale.

B

1) Tra un piano e l'altro della nave ci sono delle porte. Se vi stancate di un livello, basta trovare una porta, aprirla e poi trovarsi in un altro complesso di corridoi.

2) Ecco una presa d'energia: se vi trovate in questo punto, ricaricate il laser tirando il joystick verso l'alto; in caso di battaglia, dovrete faticare un bel po' tra ricaricare e far fuoco!

3) Comincerete da qui, dall'attracco, ma la sua ubicazione cambia in ogni partita. Queste che sembrano delle lavatrici sono invece delle navette aliene.

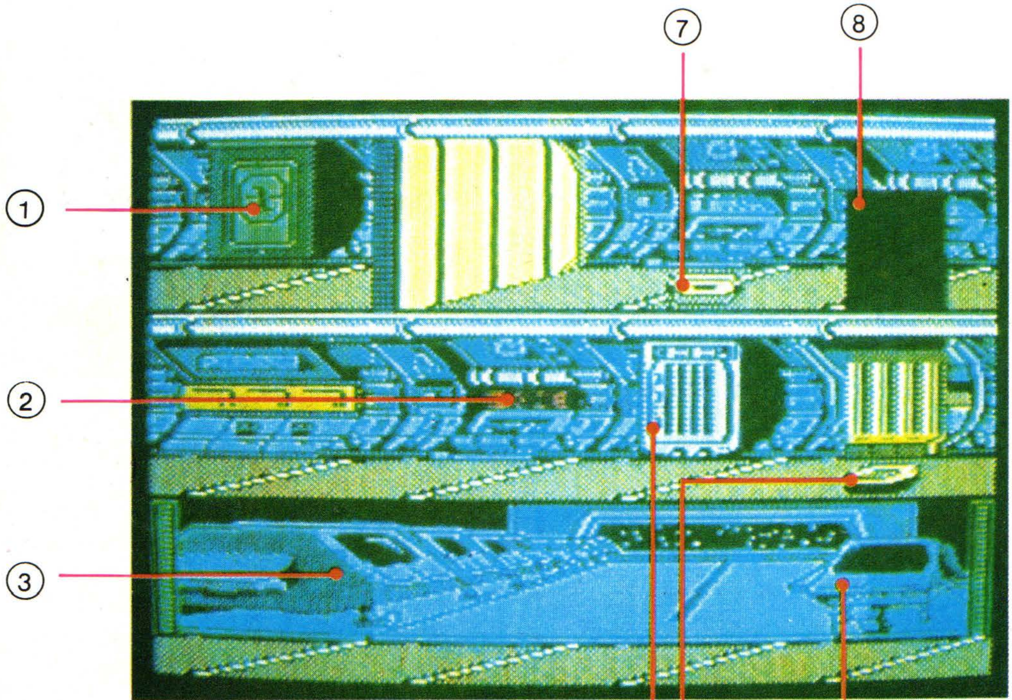
4) Non è un distributore di bibite, ma il generatore che fa sì che ci sia sempre abbastanza energia per il vostro laser.

5) Questo ascensore (che si trova solo nella fascia più esterna) è un'uscita che dà sullo spazio. Scappare in ogni caso non si può, dato che la nave è avvolta da un campo d'energia e il suo scafo pullula all'esterno di robot.

6) Finita la missione, ecco la navetta su cui fuggirete. Se tutto va bene, da questo parabrezza potrete godervi lo spettacolo dei rettili che vanno arrosto!

7) Un'altra porta per passare da un livello all'altro, ma questa volta è rivolta verso di voi, non verso lo schermo.

8) Se trovate un teletrasporto come questo, senza un altro sottostante, significa che il movimento è verso l'alto. Usatelo, e sullo schermo apparirà il corridoio di arrivo.



NIGHTMARE RALLY



Due luci rosse, gialle, verdi... Spingete il pulsante e la manopola in avanti. E la vostra macchina si lancia in avanti ad una velocità più come una macchina da Formula Uno che come una Escort: si butta in una corsa laterale su un terreno sabbioso attraverso uno dei paesaggi più da incubo che la Ocean abbia finora creato. Non urtate contro gli alberi. Fanno danni e dovete capovolgervi prima di andare ancora avanti. Anche i rialzi del terreno sono pericolosi!

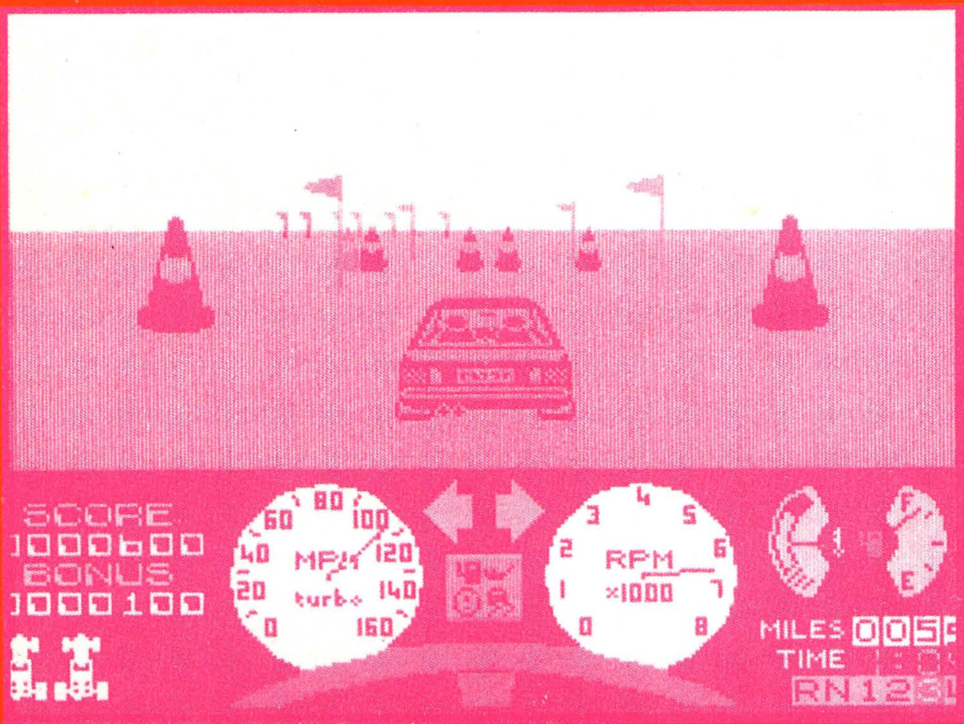
È un percorso pieno di ostacoli che serpeggia tra bandiere rosse e blu. La vostra Demon-1 turbo ha cinque velocità che possono essere controllate sia manualmente che automaticamente. Il controllo manuale dà un effetto migliore ma bisogna spingere il joystick tutte le volte che si vuole cambiare marcia. Il quadro della macchina include un tachimetro, un contagiri, un'«engine temperature» e il livello del carburante. Un timer, vicino all'indicatore di velocità, vi informa sul tempo. Due frecce tra l'indicatore di velocità e il tachimetro indicano quale direzione dovreste prendere per correre intorno alle bandierine blu e rosse dei percorsi.

Uno schermo indica la lunghezza del percorso in miglia, la velocità massima raggiungibile e la velocità di slittamento. Tenetevi sulla destra delle bandierine blu e alla sinistra di quelle rosse così otterrete punti. Se uscite dal percorso, anche per pochi secondi, perderete la macchina e dovrete incominciare il percorso da capo.

In un vero rally dovreste avere il tempo di vedere prima il percorso. Sul secondo percorso, per esempio, bisogna correre attraverso un tunnel di bandierine che impediscono la vista, così diventa difficile scorgere quale bandiera sia di fronte ad un'altra. Probabil-

mente non è un problema che i programmatori hanno deliberatamente introdotto nel gioco, ma impedisce la maggior parte dei tentativi di passare al secondo percorso.
I fiumi rallentano la velocità ancora di più e se ne attraversate uno a più di 20 miglia dovete incominciare di nuovo.
I banchi di nebbia danno problemi di navigazione: rendono il colore contrastante delle bandiere un lusso. I banchi in Nightmare Rally oscurano la strada di fronte e bisogna fare affidamento sugli indicatori di direzione per venire fuori dai pasticci. Gli indicatori a freccia puntano a destra o a sinistra. Quando uno di essi è illuminato di rosso, girate le ruote in quella direzione. Dopo il secondo percorso, incomincerete a correre nei campi pieni d'acqua, strade e piste dove la vostra Turbo slitta...
La Ocean non ha naturalmente consultato il codice della strada... Potrete superare i vari slittamenti, usando «con grazia» i freni e raddrizzando le ruote. Un suono vi ricorda le momentanee dimenticanze.
Provatevi, per raccogliere punti, a guidare sui coni del traffico, volare sopra gli alberi o gli obelischi, e saltare o fare una capriola su una collina, è uno spasso. Il salto della collina è la più facile impresa da fare, ma fatelo subito perché non ci sono molte montagne in questo gioco.
I distributori — come i «finish gates» nella Formula Uno — riforniscono il carburante, ma niente è facile in Nightmare Rally. Qualche pazzo vi caricherà di petrolio la macchina Turbo e qualche altro ve la caricherà con la Super. La vostra Demon-1 è una divoratrice di benzina e quindi il pieno non dura a lungo ma dà abbastanza spinta per saltare sui fiumi ed arrivare oltre al normale limite di velocità di 120 miglia.
È un gioco duro da finire e non c'è modo di salvare le situazioni per continuare più tardi. Dovete finire ogni stage e questo vi costerà del tempo. È impossibile anche giocare con qualsiasi cosa che non sia il joystick. Il controllo della manopola è il migliore per i rapidi cambiamenti di direzione e non dovete guardare il quadro comandi. Un errore fatale quando si guida una macchina.
Nightmare Rally è in parte arcade, e in parte simulazione. È un grande gioco per i fans del rally che non verranno delusi neanche dagli elementi di fantasia.

Nino Scopitto




MENSILE N. 7 - ANNO I
32 PAGINE
A COLORI
PER IL 64
WAR
GAMES
10
VIDEOGAMES
FAST LOADING
''BITURBO''
II GUERRA MONDIALE
FORTINI
VIETNAM
BATTAGLIA FRANCESE
KOREA
LA ROHER
MISSIONE ESSEMME
PILOTA SUPERASSO
SCENARIO EUROPA
LO STRATEGA

VENDO COMPRO CERCO TROVO

In questa rubrica Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Giochi per il CBM 64 specialmente M.R. Do, Paveye 1ª versione bar con i 3 schermi, Rio Bravo, compro solo se i giochi costano poco.
Luigi Melchiori - Via Vignole 4 - 38050 Imer (TN) - Tel. 0439/67483.

● Carissimi Spectrum-maniaci vendo i migliori giochi per il 48K. Sentitene qualcuno: Dragon's Lair, Batman, Commando , Green Beret, Cauldron 2 + Copiatori e tantissimi altri. Per quanto riguarda Dragon's Lair, avete letto bene. Novità in continuo arrivo.
Claudio Spina - Via San Bartolomeo 23 - 86021 Bojano (CB) - Tel. 0874/778200.

● Vendo o scambio con un C64 lo Spectrum 48K Plus + registratore + oltre 200 giochi stupendi (Spy Hunter, Baseball, Bomb Jack, G. Beret ecc.) imballo originale a L. 350.000.
Federico - Via A. De Gasperi 25 - Scarperia (FI) - Tel. 055/846059.

● Vendo giochi per ZX Spectrum 48K (senza o con turbo tape) a L. 1.000 o 500 (in base alla quantità). Ho: Decatlon 1, 2; Barry Mc Quidan Boxing, Hatch Day, Match Point, Karateka, Cyaiberun, Elite, e molti altri.
Antonellis Andrea - Viale di Porto 263 - Maccarese (Roma) - Tel. 6468008.

● Vendo ZX Spectrum 48K in perfette condizioni + 150 programmi + interfaccia programmabile joystick, tutto con imballaggio originale. Prezzo da concordare. Telefonare ore 21.
Luca Trevisanato - Via Cogni Zugna 7 - Mestre (VE) - Tel. 041/929588.

● Cerco possessori di «Amstrad CPC 464» scopo amicizia e scambio programmi. Telefonare ore 14 in poi.
Veniero Mario - Via Cesarano 14 - 80067 Sorrento (NA) Tel. 8783187.

● Vendo ZX Spectrum 48K + registratore + manuale + n. 7, 8, 9, 10, 11, 13, 18, 20, 22 di Special Program + n. 12, 13, 14, 15, 21 di Special Play + n. 4, 5, 19 di Linguaggio macchina + n. 1, 4 di Extra Program + molti altri in un totale di più di 200 giochi tutto a 650.000.
Matteo Baghino - Via Giovanni Tommaso Invrea - Genova - Tel. (010) 581484.

● Cerco/compro per Sinclair ZX Spectrum 48K il gioco del Basket a L. 2.000. Telefonare ore 13.30-14.30.
Angelo Pellino - S. Paolo Belsito 12 - Nola (Na) - Tel. 081/8233440.

● Cerco amici per il nuovo «Sinclub 48» in tutta Italia. Siamo già in molti e vorremmo esserlo ancor di più. Possediamo più di 2000 games di ogni genere.
Esposito Pippo - Via C. Percoto 23 - Udine - Tel. 204615.

● Ehi look! Amante del brivido è uscita «Video Zombi» la prima rivista Horror in cassetta per i possessori di ZX Spectrum 48K. Video Zombi comprende tantissimi giochi, novità di ogni genere ed in esclusiva per tutt l'Italia ha i Videoromanzi Horror. Scrivere a:
Zombi Soft - Luca Taula - C.so Martinetti 106/15 - 16149 Genova - Tel. 417921.

● Compro/cerco giochi per ZX Spectrum 48K tipo: Jet Pac, Rambo I e II, Zzom, Commando, Formula I, Karateka Kid, Pac Man, PSST, Samurai Swor, Run Babi Run, Les Flic, Indianapolis, Olimpiadi I e II, Kung Fu. Telefonare dalle ore 16 alle 20.
Lo Presti Antonino - Via Luigi Bertett 136 - 90121 Palermo - Tel. 091/6221789.

● Vendo ZX-Spectrum più cavetti, alimentatore, cavo antenna, interfaccia Kempston, più oltre 200 giochi. Oltre cento sono tutte novità. Il tutto a lire 250.000 trattabili.
De Simoni Simone - Via V. Melandri 210/C - 00159 Roma - Tel. 06/4375095.

● Vendo programmi per Spectrum 48K a scelta tra videogames, utility, avventure a L. 500 cadauno + L. 2.000 per ogni cassetta C64. Richiedere la lista (oltre 500 programmi) inviando L. 1.000 (ci sono anche le spiegazioni!).
Zocca Daniele - Via della Barca 53 - 40133 Bologna - Tel. 051/566481.

● Vendo programmi di qualsiasi genere per ZX Spectrum 48K tutti con relative istruzioni a L. 2.000 a programma + spese.
Antonio Consonni - Via F. Bandiera 4 - San Giorgio s/L (MI) - Tel. 0331/403584.

● Cerco copiatori su nastro che trasferiscano i programmi da cassetta a microdriver a basso prezzo. Cerco inoltre ZX Printer a prezzo inferiore a L. 50.000. Scambio programmi per Spectrum 48.
Paolo Zanellato - Via Silvio Pellico 12 - Cameri (NO) - Tel. 519248.

● ZX Spectrum: vendo per questo computer i migliori giochi ed utility disponibili a sole L. 1.000 l'uno! Es.: Art Studio, Batman, Masterfile, Visitors e moltissi altri! Per ricevere la lista scrivere a:
Aicardi Gian Battista - Via Papa Giovanni, 28 - 31015 Conegliano (TV) - Tel. 0438/22453.

● Vendo/cerco programmi per ZX Spectrum appena arrivati dall'Inghilterra. Telefonate o scrivete... rispondo a tutti! Telefonare ore pasti.
Giovanni De Santis - Via Gazzoletti 10 - 20157 Milano - Tel. 35.58.937.

● Vendo videogame Intellevision (2 anni) nuovissimo! con 11 cassette eccezionali tra cui Burnin Rubber, Advanced, Pengeuns & Dragons ecc. a L. 319.000 trattabili.
Luca Cattaneo - Via Como 33 - Rovellasca (CO) - Tel. 02/96342350.

● Vendo giochi per Spectrum 48K, tutti di ottima qualità (Match Day, Ghosts'n' Goblins, Fairlight, Underrurlde, Green Beret, Commando, Bomb Jack e moltissimi altri). I prezzi variano da lire 1.000 a 2.500 (solo zona Genova).
Calvi Paolo - Via Nizza 18/12A - Genova - Tel. 010/308690.

● Ehi smanettatori di joystick! vendo per ZX Spectrum 48K ottimi programmi come: Visitors, Ghost'n Goblins, Green Beret, Gun Fright, The Way of The Tiger, Mikie, Fairlight, Basket, ecc. ecc. Inviare 500 lire per lista e istruzioni per l'acquisto a:
Ivan Gobbi - Via Div. Acqui 32 - 38065 Mori (TN) - Tel. 0464/97946.

● Vendo Sinclair ZX Spectrum 48K Issue 3 (nuovo di zecca, con imballaggio, trasformatore e cavi, più otto cassette in regalo, più manuale «Alla scoperta dello ZX Spectrum 48K» (mai usato, causa vendita regalo non gradito) tutto a L. 350.000 (questa è un'offertissima, non perdetela) max serietà.
Antonellis Andrea - Viale di Porto 203 - Maccarese (Roma) - Tel. 6468008.

● Vendo giochi appena arrivati dall'Inghilterra come: Green Beret, Ghost'n' Goblins, Catch e molti altri, tutti per Spectrum 48K a prezzo da concordare. Rivolgersi a:
Alessio Ajovalasit - Piazza Europa 32 - Palermo - Tel. 091/521125.

● Cerco ragazzo con Spectrum 48K con ZX interfaccia per comunicare e cambiare giochi. Possibilmente in Lombardia.
Andrea D'Addario - Via Quinto Romano 76 - Milano - Tel. 4599872.

● Cerco giochi per ZX Spectrum + 48K, tipo: Ghostbuster, Commando, Basket, Transformer, Hulck, Popeye e V-Visitors. Telefonare ore pasti.
Bonetti Cristian - Via A. Costa 7 - Ozzano (BO) - Tel. 051/798530.

● Scambio programmi per ZX Spectrum 48K, ne possiedo oltre 1500; mandatevi una vostra compilation, io vi manderò la mia cercando di fare meglio. Si garantisce e si pretende la massima serietà.
Maltomini Fabio - Via delle Colline 14 - 56030 Montefoscoli (PI).

● Vendo programmi per ZX Spectrum, ultimissime novità inglesi, programmi gestionali, giochi tridimensionali a prezzi stracciati (1500-2000).
Andrea Cavalli - Via Ezio 24 - 00192 Roma - Tel. 06/3599031.

● Vendo/cerco programmi per ZX Spectrum appena arrivati dall'Inghilterra.
Gianni De Santis - Via Gazzoletti 10 - Milano - Tel. 3558937.

● Vendo giochi per Spectrum 48K a vostra scelta fra 400 programmi. Agli interessati telefonare al 6271607. Il prezzo è di L. 1.000 a programma.
Gianfausto Nigro - Via Meucci 11 - Nichelino (TO) - Tel. 6271607.

● Vendo consolle Intellivision + 5 cartucce: Advanced Dungeons & Dragons, Mission X, Skiing, Basketball, Autoracing. Tutto a L. 250.000. Ordinare con lettera postale.
Angelo D'Isanto - Via Gerolomini 33 - Pozzuoli (NA).

● Vendo Interface 1, un microdrive, 20 cartucce, il libro dei Microdrive di Logan, tutto a L. 250.000 (sei mesi di vita).
Andrea Del Medico - Via Magliana Nuova 166 - Roma - Tel. 54900344 (solo mattina).

● Cerco amici possessori di Spectrum 48K disposti ad effettuare scambi di software. Ultime novità in versione originale. Garantisco e chiedo massima correttezza. Inviare la propria lista a:
Alessandro Lilli - Via Arcivescovado 32 - Chieti - Tel..0871/61160.

● Vendo videogioco Atari usato pochissimo + 4 joystick + 9 cassette tra le quali Miss Pac-Man a sole L. 250.000. Telefonate ore pasti oppure scrivetemi!
Dal Zotto Alberto - Via Vittorio Emanuele - Conegliano (TV) - Tel. 0438/24430.

● Compro a prezzo modico il gioco per ZX Spectrum Combat Lynx.
Marco Sangiorgio - Via Cavour 15 - Merone (CO) - Tel. 031/651311.

● Cerco Espansione 48K per ZX Spectrum in buono stato; cerco anche joystick Sinclair o AGF o Kempston con interfaccia. Scrivete a:
G.Paolo Caparrelli - Via E. Vanoni, 18 - 28037 Domodossola (NO) - Tel. 0324/41207.

● Cerco un monitor per computer ZX Spectrum a prezzo moderato.
Andrea Gentile - Via Giambellino 60 - Milano - Tel. 4231569.

● Vendo video games eccezionale: tra cui Sapporo Games 1-2, Scuola 1 e 2, Art Studio, Supertestrlep 1 e 2, Gobbo 1 e 2; Runaway Robotiers 1 e 2 e tanti altri.
Simone Sotgiu - Via Dell'Olmo 18 - Sesto Calende (VA) - Tel. 923610.

● Vendo ZX Spectrum 48K + joystick Gun Shot II + istruzioni in inglese + 30 riviste + cassetta «Ye are Kung Fu» + interfaccia per 1 joystick + 38 cassette per un totale di 210 giochi (il tutto per lire 500.000).
Guidoboni Federico - Via dei Gracchi 293 - Roma - Tel. 350410.

● Cerco possessori di Spectrum + interfaccia disco vers. Sandy per scambio software su dischetti 3 1/2. Circa 400 titoli tutti residenti su disco e tutti sprotetti. Ultime novità inglesi gia su disk. Scrivere o telefonare solo se veramente interessati solo ed esclusivamente allo scambio (non compro né vendo).
Dario Losi - Via Trento 17 - S. Stefano Lodigiano (MI) - Tel. 0377/66274.

● Eccezionale! Il SincCommodore Club vende per CBM64 e ZX48 le ultime novità di software. Eccovi alcune bombe: Dragon's Lair, Ghosts'n Goblins, Green Beret, Nexus, Match Day, Star Strike I e II, Fairlight,,Movie, Spectrum Simulator, ecc.
Carlo Badiali - Via Pivetta 18 - 52012 Campagnola (RC) Tel. 0522/663175.

● Eccezionale! Vendo a lire 500 l'uno, 390 stupendi games per Spectrum 48K. Alcuni titoli: Kokotoni Wile, Exploding Fist, Formula One, Munchback, Commando, Popeye, Winter Game I e II, Ghost Busters. Scrivere per avere la lista.
Caroti Simone - Via della Libertà 54 - Campi Bisenzio (FI) - Tel. 055/891917.

● Vendo ultimissime novità per Sinclair ZX Spectrum. Programmi di ogni genere specialmente video games, ampia scelta a prezzi assolutamente incredibili, lire 1.000/2.000. Grafica tridimensionale e effetti sonori eccezionali. Vendita esclusivamente a Roma. Telefonatemi anche solo per informazioni. Volete sapere che programmi ho? Ecco: Kung Fu Master, Bobby Bearing, Spindizzy, Jack The Nipper, Kirel, World Cup Carnival, Quazatron e altri. Dimenticavo... le mie registrazioni sono perfette e garantite.
Guido Alfani - Tel. 06/5133443 Roma (ore pasti).

● Vendo per Spectrum corso completo video basic con manuali L. 50.000. Vendo inoltre programmi originali (circa 1500) a prezzi modici, chiedere lista.
Rossi Tiziano - Via Stanga 11 - 37139 Verona - Tel. 045/565012.

● Vendo per ZX Spectrum interfaccia joystick programmabile DK Tronicks nuova, mai usata, cedo per regalo errato, a lire 20.000 anziché 42.000.
Vago Davide - Via Bellezza 3 - Verona - Tel. 045/500953.

● Ehi tu! Se possiedi il gioco Fairlight (per lo Spectrum), beh, allora hai letto l'annuncio giusto! Perché io te lo compro pagandolo anche L. 15.000! Rivolgiti a:
Valeriano Della Longa - Via Amm. Marzolo 4 - Ostia (Roma) - Tel. 06/5668000.

● Vendo giochi per Spectrum 48K come: Rambo, Commando, Bomb Jec, Ritorno al futuro, Giroscope e Ping Pong e tanti altri. Cerco disperatamente Sexy Poker o Strip Poker, Ms. Pach Aw (max 5.000) sempre per Spectrum 48K. Ciao!
Giovanni Coronin - Via S. Cristoforo 9/D - Valdagno - Tel. 0445/401943.

● Cerco disperatamente le istruzioni di «The Quill» e «The Illustrator», possibilmente tradotte in italiano oppure anche in lingua originale. Assicuro compenso di L. 10.000 + spese di spedizione a mio carico. Telefonare ore pasti.
Erik Bregoli - Via Trento 18 - Abbiategrasso (MI) Tel. 02/9461610.

● Programmi per ZX Spectrum 48KB (40 fra giochi, utility e adventure,), i migliori, i più recenti, giunti direttamente dall'Inghilterra, vendo a sole L. 4.000. Molti giochi a prezzi bassissimi!
Giacomo Cavalli - Via Ezio 24 - 00192 Roma - Tel. 06/3599031.

● Vendo eccezionali giochi per Spectrum 16 e 48K! Alcuni nomi: Yie ar Kung Fu, Scacchi, Pssst!, Highway Encounter, Decathlon, Basket, Fred, Karatè, Commando a lire 2.000 cad. Richiedetemi l'elenco completo dei giochi!
Giancarlo Donzelli - Via Tesino 7 - 65100 Pescara - Tel. 085/51170.

● Vendo ZX Spectrum con più di 700 giochi ed accessori vari a sole L. 400.000. I giochi sono eccezionali e posso anche venderli separatamente.
Francesco Mancuso - Via Zara 13 - Salerno - Tel. 089/227775.

● Vendo magnifici giochi e utility per Spectrum 48K tra cui: Rambo, Winter Games, Popeye, Strip Poker, Ms. Pacman, Art. Studio, Match Dax, cc. a L. 2.500 l'uno inclusa cassetta. Ordinaz. minima 2 giochi escluse spese di spedizione. Richiedere lista (L. 1.000) a:
Rizza Francesco - Via Chiusure n. 3 - 25079 Vobarno (BS) - Tel. 0365/61361.

● Cerco per ZX Spectrum 48K, duplicatore di programmi velocizzati (su cassetta) ad un prezzo molto ragionevole. Telefonare ore pasti.
Andrea Amante - Via Giannetto Vallio 5 - Roma - Tel. 06/5265224.

● Cerco per ZX Spectrum 48K Pole Position e Daley Thompson's Decathlon, disposto a pagarli fino a 8.000 lire. Telefonare ore mattiniere.
Sergio Laregina - Via Bronzetti 13A - Magenta (Milano) - Tel. 02/9791639.

● Cerco Full Trotle e Match Point per Spectrum 48K. Telefonare o scrivere a:
Vetreria Patelli - Patelli Cristiano - Via Lussemburgo 17 - 41100 Modena - Tel. 059/311547 (prezzo trattabile!).

● Vendo ZX Spectrum 48K + interface 2 + stampante Seikosha GP 50S + joystick a lire 480.000 (tutto perfett. funzionante). Telefonare ore pasti.
Ielasi Giuseppe - Via S. Caterina 187 - Reggio C. - Tel. 0965/43800.

● Vendo favolosi games per il vostro ZX Spectrum 48K. Tutti compatibili con microdrive e floppy. Alcuni titoli (lire 1.000): Ping-Pong, Bathman, Ghost'n' Goblin, Green Beret..., Bomb Jack...
Meneganti Massimo - Via Pozzaracchia 13 - 6648 Minusio (Svizzera) - Tel. 0041-93331048.

● Cerco possessori di uno ZX81, o ZX Spectrum o ZX Spectrum + per fondare un club Sinclair. Si richiede e si avrà massima serietà! Scrivere a:
Camillo Catarci - Via Aquilio Manio 10 - 00181 Roma - Tel. 06/790058.

● Vendo per Spectrum 48 Special Pr. 17, 20, 23 e S. Playgames n. 12, 14, 16, 18, 19, 20 a L. 4.000 l'uno. Inoltre vendo The Way of Exploning Fist, Winter Games, Match Day, Pole Position, Tuono Blu ecc. per Spectrum 48.
Matteo Barbieri - Via Durazzo 5 - Milano - Tel. 02/2151715.

● Compro i giochi: Bruce Lee, Daley Thompson's, Decathlon, Beach Head, Beach Head II, School Daze, a prezzi modici per ZX Spectrum 48K (preferibilmente provincia Modena).
Simone Branchini - Via S. Chiara 27 - Carpi (MO) - Tel. 059/686570.

● Vendo programmi per ZX Spectrum a L. 500 cad. tra cui: Calcio, Decathlon, Flipper, Karatè, Kung Fu Master - Boxe, Squash, Barman, Hamburger, Bilardo, Sci d'acqua ecc.
Davide Cavazzini - Via Pianezza 17 - Collegno (TO) - Tel. 4155240.

● Cerco propriatari dello Spectrum per scambio o vendita di giochi dall'adventure all'azione. Dispongo di ultime novità.
Teuci Massimiliano - Viale Spolverini 37 - 37131 Verona - Tel. 045/529312.

● Compro per un massimo di L. 5.000 giochi per ZX Spectrum 48K tra cui i giochi: Boxing, Mario Bros, Hero, Ghostbuster, Rocky e tutti i migliori anche ad altri prezzi trattabili. Ciao.
Raffaele Pace - Via T. Daimolin, 43 - Desenzano del Garda - Tel. 030/9141027.

● Compro i seguenti giochi per Spectrum 48K: Hobbit, Fa Cup Footfall, Winter Games, Ghostbusters a prezzi modici con ottima grafica.
Cristiano Guarco - Corso Cavour 8 - 15057 Tortona (AL) - Telefono 0131/811701.

● Vendo giochi per Spectrum 48K, come Exploding Fist, Cyclone, Match day, Boxe, Basket, Highway, Encounter II e II, School Daze II, Simulator di volo. Duplicatori a lire 1.500. Compro Adventure e altri gochi come Spy Vs Spy I e II, Underwulgle, Lord of Drings.
Martinelli Fabio - Case Nuove Ceciliano 127 - Arezzo - Tel. 0575/320119.

● Vendo bellissimi giochi per ZX Spectrum 48K al prezzo di L. 1.500 l'uno. Ne ho più di 400 tra i quali: World Series Basketball, Frankie goes to Hollywood, Rambo, Commando, Mikie, Match Day, Back to Scholl, Missione impossibile, Tapper e adventure come: Spyderman, Gremlins. Telefonare alle ore dei pasti.
Di Nardo Alessandro - Viale Gerani 10 - 60019 Senigallia (AN) - Tel. 071/65566.

● Vendo Spectrum 48K + 64 favolosi giochi + 1 joystick + interfaccia; ragazzi, un affate, prezzo introvabile, L. 280.000.
Ivan Nablo - Via Mambretti 19 - Milano - Tel. 02/3550722.

● Vendo per ZX Spectrum 48K e C64 più di 1000 giochi a L. 1.500 l'uno. Inoltre per chi comprasse più di 5 giochi uno in omaggio (questo per giochi C64). Telefonate e scrivete.
Primo Bigoni - Via Pescara 47 - Vibo Marina - Tel. 0963/240040.

● Vendo/cerco programmi per ZX Spectrum appena arrivati dall'Inghilterra.
Gianni De Santis - Via Gazzoletti 10 - Milano - Tel. 3558937.

● Regalo praticamente centinaia di giochi per Spectrum 48K a prezzi inferiori alle 1.495 lire. Telefonate comodamente di mattina e ore pasti, vi dirò tutto.
Roberto Innocenti - Via Dalmazia 10 - Milano - Tel. 7425834.

● Vendo giochi per ZX 48K, ultime novità, tutti originali e sprotetti. Tra cui: Bomb Jack, Mindshadow e moltissi altri. Prezzi bassi. Cerco istruzioni per «The Quill» (utility). Per informazioni scrivere:
Cedro Alessandro - P.za Sanità 1 - Livorno - Tel. 0586/21362 int. 92.

● Vendo per Spectrum 30 cassette C46 contenenti centinaia di programmi tra giochi, avventure e utilità a L. 100 mila, il libro con cassetta «Impariamo il Pascal sul nostro computer» della JCE, in confezione originale L. 15 mila (prezzo di copertina L. 25 mila).
Zocca Daniele - Via Della Barca 53 - 40133 Bologna - Tel. 051/566481.

● Compro giochi per ZX Spectrum 48K, tipo Rambo, Gostbuster, Posiotron, Match Day, Boxe (con 8 avversari diversi), Basket, Winter Sport. Telefonare ore pasti, li pago a 1.000.
Padula Claudio - Via Cimarosa - Fondi (LT) Tel. 0771/501164.

● Vendo ZX Spectrum 48K + interfaccia 2 programmabile + joystick (2) + registratore. Vendo e scambio giochi per ZX Spectrum 48/16+. Compro Commodore 64 o 128 + registratore + cassette e floppy con giochi + Drive.
Rodolfo Giannotte - Via Adda 3 - Cesano M. (MI) - Tel. 0362/501906.

● Vendo maxi cassetta per Zx Spectrum comprendente: Decatlon Jet Set Willy, Atic Atac, (+ mappa), Chequeo Flag, Karate, Samurai Sword, Alien, Impossible Mission a L. 3000 l'uno, telefonare a Enrico Rossoni - P.zza Vinci, 60 - Roma - Tel. 06/8105720.

● Vendo/scambio giochi Spectrum 48K (Impossible Mission, tutti i tipi di karatè, Winter Games ecc.). Cerco Mach Day, Frank Bruno's Boxing, Barry McGuigan. Scrivere o telefonare per scambio liste. Solo zona Napoli.
Cioffi Giuseppe - Via Filangieri, 125 - Vico Equense (NA) - Tel. 081/8799797.

● Vendo/scambio programmi per ZX Spectrum 16/48K a lire 1000-1500 cad. Fra cui Camel Trophy 86, Skool Daze, Spy Hunter, Commando, Turbo Tape, Pole Position ecc. Posseggo più di 500 programmi. Richiedere lista inserendo un francobollo da 450 L.
Augusto Del Duca - Via Piave, 102 - Cerveteri (Roma) - Tel. 06/9952082..

● Cerco giochi di calcio e di automobilismo per Spectrum 48 plus.
Telefonare al 45879 dalle ore 13 alle 14.
Madena Marco - Via Monte S. Salvatore, 10 - Arona.

● Cerco per ZX Spectrum 48K "World Cup". Sono disposto a cambiarlo con 10 programmi a scelta fra i 700 che dispongo (settecento), o a pagarlo L. 10.000
Paolo Pangrazzi - Via Tiboni, 15 - Brescia - Tel. 030/301874.

● Vendo giochi per ZX Spectrum 48K a L. 10.000 tra cui "Cilligan's Gold", "Detective", "Ninga", "Karate" e tanti altri.
Richiedere la lista a:
Vergnano Stefano - Corso Torino 2 - Chieri (TO) - Tel. 011/9478429.

● Possiedo per Spectrum 48K giochi come: Bomb Jack, Rambo, Elite, Winter Games, Baseball, Ballblazer. Inoltre posseggo anche tutti gli adventures della Melbourne, Beyonde Level 9, compreso il massimo Mugsy's revenge.
Gerola Marco - Via Berno 25/6 - Genova - Tel. 513210.

● Vendo corso video-basic per Spectrum e cassette "originali" di program-special program-playgames-special playgames-poke ecc. per Spectrum-C 64-VIC 20.
Biagio Valerio - Via V. Maddalena, 46 - Nardò (LE) - Tel. 0833/811831.

● Vendo o scambio programmi per Spectrum 48K. Ultime novità. Telefonare ore pasti o dopo le 7.00 e chiedere di Giampiero.
Giampiero Meneganti - Via Nuova Intra/Premeno - Intra/Verbania - Tel. 097/58447.

● Intellivision in ottime condizioni con 15 cassette come Burgertime; Box; Calcio; Star Strike; Golf; Ski; Baseball ecc. A L. 600.000 telefonare ore 19,30 in poi.
Paranineo Andrea - Via Pontirolo, 25/A - Fara Gera d'Adda (BG) - Tel. 0363/89338.

● Il mio nome è Loreto e desidero acquistare 3 listati (Programma) per il computer ZX 81 per giochi inespansi a prezzo ragionevole.
Rampini Loreto - Via Civita Farnese, 86 - San Gio-

vanni Incarico (FR) - Tel. 0776/549552.
● Vendo favolosi programmi per VIC 20, CBM 64 e Spectrum 16/48 K a L. 1000 l'uno. Ordinativo minimo 10 giochi. Per informazioni e lista programmi inviare L. 600 in francobolli a:
Olivotto Giorgio - Via S. Pietro d'Orio - 34073 Grado (GO).
● Cerco i seguenti giochi per ZX 48K Beach Head I e II, The Bulge, Knightaider, World Cup e qualsiasi altro gioco simile ai War Games (es. Waterloo o Beach Head) oppure scambio con: Visitors; Match Day; Pumarama; The Way of exploding Fist. Inoltre cerco Spectromani zona Brianza per fondare un club e scambiarci giochi e piccoli trucchi sulla programmazione.
Carlo Rizzo - Via G. Ferrari, 24 - Fino Mornasco (Como) - Tel. 031/928538.
● Vendo/scambio oltre 2000 programmi per ZX Spectrum, 48K. Posseggo programmi come Rambo, Winter Game, zoios, Chimer, Enigma Force, Sky Fox, Barry McGuifan, Discs of death, Movie, Beach Head II, Back to Skool, Skool Daze, Calcio con i rigori, Saboteur, Jet-set Willy 2, ecc.
Claudio Lozzi - Via Dameta, 40 - Roma - Tel. 06/2090224.
● Cerco per lo Spectrum 48K il programma Dragon's Lair o giochi pornografici molto belli, sono disposto a pagare 4000 mila lire ogni gioco. Telefonare ore pasti.
Massimo Trevisan - Via Cesare Battisti, 167 - Abano Terme (PD) - Tel. 811675.
● Vendo a lire 1000 cadauno tutte le ultime novità inglesi, assicuro massima serietà e velocità nelle spedizioni. Richiedete il catalogo gratis L. 800 titoli, in continuo aggiornamento. Per verificare dell'ottima qualità dei programmi. Tutti nuovissimi, produzione 85/86. Dispongo anche per Commodore 64. Vi aspetto, ciao!
Viscardi Alberto - Via Pedemonta, 6 - Ostiglia (MN) - Tel. 0386/31462.
● Manuela Software studio invita tutti i possessori di IBM PC-XT, Spectrum e Texas TI 99 4/A a mettersi in comunicazione con noi.
MSS - Via Valle Aurina, 35 - 39032 Campo Tures (BZ).
● Vendo Spectrum 48K + manuale di uso per interfaccia Kempston (allungata) × 140 giochi (tra cui Night Shade, Dukes of Hazzard e altri) + cassetta di uso + fili a solo L. 300.000.
Cristiano Dodero - Via Aquileia, 22 - Roma - Tel. 06/8454729.
● Vendo/scambio più di 500(!!!) programmi per Spectrum: 1 gioco bello L. 1000. Uno meno bello L. 500. Ultime novità a velocità normale. Telefonare possibilmente dalle 20 in su allo 02/9791762.
Andrea Caravaglia - Via Caracciolo, 19 - Magenta (MI).
● Grande occasione!!! Vendo computer Sinclair Spectrum 48K + registratore Sanyo + Interfaccia Kempston + Joystick Tenkolek + Stampante Alphacom 32 + 300 giochi e una Cassetta per imparare l'uso: il tutto a sole L. 550.000
Assoluta serietà e perfetto funzionamento di ogni oggetto.
Tommaso Bezzi - Via Costantino Nigra, 27 - Firenze - Tel. 055/578518.
● Vendo programmi per Spectrum 128K o scambio con istruzioni in italiano di vari programmi.
Tuscano Francesco - Via Salici, 17 - Legnano - Tel. 0331/597054.
● Aprite gli occhi!!! Avete uno ZX Spectrum? Cosa aspettate allora, iscrivetevi al nostro spettacolare club Spectromania (170 soci in tutta Italia). Con sole 6.000 annuali avrete decine di agevolazioni.
Club Spectromania - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo/FI - Tel. 055/2048905.
● Vendo ZX Spectrum 48K + interfaccia 1 + 1 microdrive + 4 cartucce + 60 cassette (400 giochi circa) con giochi e utilyty introvabili tutto perfettamente funzionante dell'85 a L. 350.OOO. Telefonate tre le 14.00 e 15.00
Scodeggio Mauro - Via Cairoli, 25 - Legnano (MI) - Tel. 0331/597473.
● Vendo Atari 2600 completo di un Joystick + vari giochi di cui ne elenco alcuni: Super Football Soccer = L. 70.000; Magic Asteroids = L. 60.000; CBS Donkey Kong = L. 80.000; War Games = L. 100.000; Night Driver = L. 65.000.
Tutto questo a sole L. 200.000 + Rimborso spese postali. Telefonare ore pasti a questo numero: 9378168/06 per chi chiama da fuori Roma.
Ricci Fabrizio - Via Nemorense, 3 - Nemi (RM).
● Vendo Spectrum 48K; amplificatore suoni; registratore; Joe stick; 10 Video Giochi L. 450.000 (trattabili) anno 1985.
Mario - Via Enrico Toti 13/25 - Genova - Tel. 010/811303.
● Vendo/scambio fantastici programmi per ZX Spectrum 48 disponibili sempre ultimissime novità. Annuncio smpre valido. Telefonatemi nelle ore pasti oppure mandate la vostra lista, ed io vi manderò la mia.
Emanuele Marinelli - Via Alfieri, 46 - 17017 Torremaggiore (FG) - Tel. 0882/31172.
● Cerco e compro a prezzi modici i seguenti giochi su cassetto: Gremlins, Way of the Explodine Fist; Rocky Horror Show, Quo Vadis, Lupin II, Conan. Telefonare ore 13 tutti i giorni. Oppure scrivere. Aspetto con ansia.
Luca Gatti - Via Casteldragone - Novi Ligure - Tel. 0143/71295.
● Vendo ZX Spectrum 48K interfaccia Joystik + varie cassette + libri e programmi a lire 230.000. Vendo anche Philips videopac + cassette a lire 100.000.
Marco Piarra - Via Palmiro Togliatti - Fiano Romano (Roma) - Tel. 0765/389971.
● Vendo cassette con 8 giochi o utylity tra i migliori per Spectrum 48K a L. 10.000 compresa cassetta richiedere lista programmi sarà inviata gratuitamente.
Costa Maria Teresa - Piazza Bernardi, 39 - Canale 17043 (Cuneo) - Tel. 0173/65571.
● Scambio/vendo/compro programmi ZX Spectrum 16/48K. Alcune ultime novità, utilyty tutti a buon prezzo. Inviatemi la vostra lista o richiedete la mia. Massima serietà.
Cavallero Marco - Via G. Di Vittorio, 14 - 10093 Collegno (TO) - Tel. 011/4154278.
● ZX Spectrum 48K + registratore + vari numeri di special program; special playgames e altre riviste. Tutto a L. 350.000 concordabili. Offro e pretendo massima serietà.
Francesco Menghini - Corso Garibaldi, 204 - Civitanova M. (MC) - Tel. 0733/73815.
● Vendo computer Dragon 32 con molti giochi, tra i quali "Skramble", "Intergalactic force" + "The King", "Crazy Printer" + 2 Joystick + cassetta per adoperare la tastiera come pianoforte. Prezzo trattabile.
Gabriele Chiti - Via Forti, 3 - 51034 Casalguidi (Pistoia) - Tel. 0573/527814.
● Vendo Sinclair Zx Spectrum + 48K, Interface I, 2 microdrives, Interface II, stampante Alphacom 32, Joystick 5 Micronastri, 4 cartucce, numerosi programmi su cassetta L. 800.000.
Andrea Soglian - Via Kennedy, 7B - Venegono Sup. (VA) - Tel. 0331/859405.
● Vendo Spectrum 48K + 4 libri per una programmazione avanzata e facile + giochi fra i migliori + cavetti vari e attacco monitor. Lire 300.000. Massima serietà.
Roberto Bossi - Via G. Pezzi, 4 - Milano - Tel. 02/5452542.
● Cerco per Zx Spectrum 48K i giochi: Herbert's Dummy Run - Everyone's a Wally Pole Position; Rambo. In zona Piacenza - Milano (possibilmente) e a prezzo ragionevole. Massima serietà.
Sergio Ostan - Via Giarelli, 28 - Piacenza - Tel. 0523/29246.
● Vendo ZX Spectrum 48K + interfaccia programmabile + Joystick + 4 manuali per l'uso e giochi + 30 cassette per un totale 120 giochi, 25 utilyty e 10 listati. Prezzo 300.000. Telefonare durante i pasti.
Nicola Mazzanti - Via Venezia, 47 - Marina di Carrara (MS) - Tel. 0585/635736.
● Vendo ultime novità per Spectrum: Ghostin Goblins, Lightforce, Nexor, Glider Rider, Foostbyte, Ace, Paperboy, Bomb Jack, Batman, Hijack, Stainless Steel, Nightmare Rally, Tujad, TT Racer, Zythum, Prodigy, e numerosi altri.
Francesco Violentano - Via Margherita, 3 - Terranova da Sibari (SS) - Tel. 0981/955178.
● Vendo ZX Spectrum 48 Kram + TV Bianco e nero anatomica adatta per computer + joystick Kempston + registratore + 2 libri del valore di 50.000 + 250 giochi di alta grafica senza TV L. 250.000 con TV L. 350.000 il tutto ancora imballato.
Amato Antonino - Via F.lli Anto Lotto, B/2 - Trapani - Tel. 0923/33290.
● Vendo ZX Spectrum 48K + registratore + interfaccia + Joystick (come nuovo) + 421 giochi; tra cui: Winter Games, Movie, Back to Skool, Gyroscope, Ping Pong, Match Day, Green Beret, Space Shuttle Simul a L. 390.000 (massima serietà).
Giampiero Rosa - Via Laurentina, 28 - Roma - Telefono 06/5401791.
● Vendo computer Spectrum 48K-RAM + registratore + joystick + circa 30 cassette. Prezzo interessante.
Marco Crepaldi - Via Bandiera, 19 - Grugliasco (TO) - Tel. 011/786336.
● Occasione. Vendo ZX Spectrum completo di cavi + registratore + Tenkolek con attacchi Ear Mic Ren Dim, Autospegnimento pause ecc. + Amplificatore sonoro (comando Save incorporato) + Interfaccia e joystick Alfai, 8 movimenti, 2 tasti + 3 volumi + molti e fantastici programmi + omaggi, tutto a L. 850.000. Max serietà. Per informazioni rivolgersi a:
Cassano Giuseppe - Via Basento, 17 - Pisticci 75015 - Tel. 0835/431995.
● Vendo giochi fantastici per Spectrum 48K a prezzi fantastici (L. 1000). Ogni 5 giochi 1 regalo. Alcuni giochi: Spy Unter, Bruce Lee, Commandos, Raid over to the Moscow, Calcio. Per lista inviare L. 500.
Baglioni Giovanni - P.zza Musi, 3 - Bologna - Tel. 511978.
● Compro a prezzi modici giochi per Spectrum 48K, tipo: Gremlins, Karate Kid, Kung Fu Master, Commando, Rambo, Rocky, Bruce Lee, Pole Position, Dragons' Lair, Lupin III e vari. Scrivere o telefonare.
Marcello - Via R.G. Castorina, 3 - Catania (95128) - Tel. 095/553988.
● Vendo tantissimi games per il CBM su cassette: Kung Fu parlante, up'n down, stunt man, commando I e II: eccezionali spy ys spy 2, super composer, summer games II, winter games, simultatori di volo vari, smollu e tanti altri arrivi giornalieri, come: nave fantasma, castello illusionair wolf, scoiattoli.
Cerco disperatamente spy hunter su cassetta, lo scambio con 5 games a piacere. Max serietà! Possibilmente inviare vostra lista per scambiare i giochi.
Andrea Nascosti - Via Bacerne, 48 - Castiglion Fiorentino (Arezzo) - Tel. 0575/659226.
● Udite, udite gente! Per il VIC 20 il seguente materiale n°: 1,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,16,18,19 di Program + 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10 di Play Games + n° 1 di New Video + n° 1 di Idea Computer + n° 2 di Compilation G-E-J + Input-VIC n° 2,5 + n°1 di Play on Tape + Arcade n° 2 - 10 + Load'n-'Run n° 10 - 8 + Versioni originali di quadrant - Donkey Kong e moltissimi altri. Calcio 8K (fantastico) + Ralli (16K) + cartucce-scacchi-radar-ratrace e panic prezzi? Vantaggiosissimi + linguaggio macchina per VIC (E.V.M.) Vol. I e II + cartuccia monitor + tantissime riviste + copiatore programmi per VIC e 64 + tantissimi giochi (A-16 K-E-8K) + disassembler (32K).
Inoltre vendo biturbo per VIC 20 velocissimo.
Inoltre vendo Commodore 16 nuovissimo + tanti giochi ancora imballato. 15 giorni di vita prezzo L. 175.000. Trattabili. Telefonatemi o scrivetemi. (Massima serietà).
Maurizio Micillo - C. Europa - P. Angela 238/E - Villaricca (VA) - Tel. 081/8948685.
● Cerco ultimissime novità. Dispongo di oltre 800 titoli con i quali potrei cambiare; tra i quali Rambo II, Commando, Goonies, Seven cities of gold, Conand il barbaro. Vendo qualsiasi tipo di gioco a prezzi scaggiatissimi (1900-2000). (Novità escluse). Telefonate vi invierò la mia lista (sconti quantità).
Marco Ricci - Viale B. Cellini, 165 - Valenza (PO) 15048 - 0131/974822.
● Vendo per C 64 giochi da 1000 a 7000.
Turbo tape, Falcon Patrol, Flip and Flop, Moto race, Dif Dug L. 1000.
Special Playgames: Defender, Atari-Assedio al Castello, Wimbledon, Wild FIre, Jumpan, Junior, Pole Position L. 2000.
Special Program: Popeye, Necromancer, 007 Jeams Bond, Pit Fall 2, Mr. Mephisto, Soccer 2, Brek dance L. 4000.
Top Playgames: Black Hawk, Spy Hunter, Super star Challenger, Chipads Donald Duck, Baseball, Soccer 3, B.C., B.C. , Manic Miner, Airwolf, Hunc buck 1, Pedro, Saucer, Attack, Decathlon, Erogger 2 L. 5000.
Hit Parade: Tapper, Lazy, Jones, Ghostbusters, H.E.R.O. L. 6000.
Golden Program: Karatè Phantom, Football manager L. 7000
I magnifici 7: Vendo a L. 1000 listati di disegni a L. 2000 I serpentoni (non e Nibler), Omicidio nella

villa Orsini. Programma degli indovinelli.
Vendo a L. 3.600 listati del Salto in lungo, lancio del giavellotto, 100 metri stile libero, 400 metri piani, 100 metri piani.
Vendo a L. 1000 tutti i messaggi di errore del C64. Telefonare ad Andrea Vitali.
Tel. 06/6562579 Roma - Telefonare 13.45/15.45 oppure 19.30/20.30.

● Vendo per Commodore 64, programmi su carta a prezzi eccezionali, Koala Basic, il programma che permette di inserire in un videogioco basic, come sfondo o altro un disegno eseguito al Koala, Adventures, Rubrica Indirizzi, Scambia pagine video, Help, Microcalcolatrice. Il programma per collegare il Doystick nei tuoi giochi, labirinto 3D, Nibbler 64, attacco aereo e numerosi altri come Defence, Pompieri, Robot, Artificiere, Bomba, Spionaggio, Prigioniero, etc.
Daniele Contini - Via Don Sturzo, 22 - 20064 Gorgonzola (MI) - Telefono 02/9515568.

● Vendo per CBM 64 cassetta contenente 40 giochi a vostra scelta a L. 30.000. Troverete sicuramente i giochi desiderati. Posseggo infatti più di 1300 Video Game anche ultimissime novità. Richiedete la lista, oppure speditemi i vostri 40 game scelti e io mi metterò in contatto con voi...
Tomatis Danilo - Via Europa, 59 - Pezzano Bornago (MI) - Tel. 02/95740815.

● Fantastico! Vendo ultimissime novità per CBM 64 a prezzi bassissimi, quasi gratis. Telefonare o scrivere presto, vi attendo.
Acampora Pasquale - Via Doglie, 38 - Ercolano (NA) 80056 - Tel. 081/7322548.

● Offertissima, vendo programmi (600) per C64 L. 500 ciascuno, ne ho di bellissimi.
Posso anche scambiare. Sconti grandiosi se comprate a blocchi. Scrivete ad:
Andolfi Giulio - Via Corte da Capo - Lauro di Sessa (CE) - Tel. 0823/707293.

● Vendo giochi ed utility per commodore 64 su disco e su nastro. Prezzi interessanti.
Di Martino Pier Paolo - Via del Mare, 303 - Pinetamare C. Volturno (CE) - Tel. 081/5094039.

● Vendo giochi per CBM 64 a L. 3000 cadauno su disco e su nastro. Possiedo più di 2000 giochi molti altri in arrivo. Possiedo ancora ultimissime novità 1986 Imp. Mission 11, Summer Games I,II,III, Kung Gu master, Shamp Karatè, Rambo II, Commando II, III, Karateka, varie Box, Beach Head II, corrida.
Barrucci Pasquale - Viale Olimpico Parco Cerimelli - Aversa (CE) - Tel. 8904688.

● Vendo consolle Intellevision (L. 120.000) + 7 bellissimi cartridge (ognuno a metà prezzo di listino) in blocco a L. 150.000 vendo inoltre giochi e utilities per CBM 64 a L. 500 l'uno (ne ho circa 300). Telefonare ore 15-19 al prezzo dei giochi sono da aggiungere le spese di spedizione.
Manuel Gordiani - V.le J. Kennedy, 7 - Ciampino (RO) - Tel. 6115706.

● Vendo giochi come: Last V 8, Winter games, Transformer, Rambo, e le ultime novità; inoltre dispongo di utility come: Simon basic I e II, Crunch e altri, ne ho tantissimi su nastro e disco per C 64 - Cerco Elite, G.I. Joe II, Little Computer People. Inviio liste a richiesta. Prezzi modici.
Angelo Desole - Via Luna e Sole, 25/b - 07100 Sassari - Tel. 079/29 44 56 (pomeriggio).

● Vendo stupendi Giochi per CBM 64 come Rambo, Peperino, Rocks, Indian John, Missione Impossibile, Olympics, Hiper Sports, Rally, Mr. Cuthy e altri al prezzo di L. 2.500 l'uno.
Vendo inoltre cassette con circa 30 giochi l'una a partire da L. 15.000 a L. 20.000. Di cui vi cito alcuni giochi (Calcio, Basket, Karatè, Stick, Zaxxon, Fort Apocalipse, Decathlon Dell'Activision, Pole Position, Pit Stop I, Flipper e Tanti altri). Per maggior informazioni telefonate dalle 1.30 alle 4.00 e dalle 8.00 alle 9.00 al seguente numero: 02/8240632. Oppure dalle 5.00 alle 7.30 allo: 02/8250405.
Se non abitate a Milano e volete acquistare telefonate lo stessc. Troveremo un accordo. Vi aspetto. Annuncio sempre valido. Cercasi inoltre Floppy Disk Drive Vc 1541 per Commodore 64 in ottimo stato e a buon prezzo.
Agostino Rosario - Viale Lazio, 32 - Rozzano (MI).

● Vendo per CBM 64 e 128 splendidi giochi (impossibile Mission I e II, Rambo, La storia infinita, Wally Family, Super 6, Ghostbusters, Goldrake) e moltissimi altri solamente a L. 2500: ma non è tutto: favolosi programmi come Word Processing e 13 al totocalcio a sole L. 2000. Come ci siete rimasti? Non c'era neanche bisogno di chiedervelo perché finite di leggere queste poche righe, manderete al diavolo gli altri annunci e sarete pronti a telefonare o a scrivere a:
Roberto Casoli - Via Cingoli, 4/A - 60128 ANCONA - Tel. 071/83282.

● Vendo per CBM 64 magnifici giochi a L. 3000 l'uno (cassetta compresa): H.E.R.O. Toybizzarre, Decatlhon, Calcio con replay, Stessar, ecc. Spedisco la lista a chi è interessato. Telefonare ora di pranzo. Compro: Summer Games I,II,III con turbo-tape.
Carlo Falcone - Via G. Bonito, 13 - Napoli - Tel. 245482.

● Compro-cerco giochi per CBM 64; anche su disco, Superman, Paperino, Indiana Jones, Motocros. Inviare lista o telefonare ore pasti.
Angelo Cufforo - Piazzale Bell'Alba, 6 - Palermo - Tel. 430722.

● Vendo giochi per Commodore 64. Tra i più belli (Decathlon-Rambo 2-Commando-Kung Fu Master-Strip Poker-Hyper Sports ecc.) a L. 1000 ciascuno. Su disco e/o su cassetta. Ne possiedo più di 1000!!!
Luigi Martirano - P.zza Spirito Santo, 5 - Cosenza - Tel. 0984/21174.

● Vendo cassette C90 complete con minimo 70 giochi a richiesta (mando lista gratis) a lire 120.000. Oppure 1 gioco a L. 2000 cadauno. Possiedo oltre 200 programmi. Chi ne compra più di 70 regalo un programma inventato da me oppure lo vendo a lire 15.000. Cerco floppy disk a meno di lire 200.000 in ottime condizioni. O scambio con più

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Special Program, presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PROGRAM N. 30**

VENDO **COMPRO** **CERCO** **TROVO**

....

....

....

....

Nome.................................. **Indirizzo**..................................

Città.................................. **Telefono**.................. **Anni**..........

di 200 giochi.
Gianotto Giorgio - Via Cavour, 40 - S. Vendemiano - Tel. 0438/41277.

● Vendo Commodore 64 perfettamente funzionante a L. 300.000. Telefonare ore pasti.
Massimo Galletti - Via E. Duse, 5 - Bologna - Tel 051/503052.

● Vendo CBM 64 + registratore + computer cover, ancora 7 mesi di garanzia (causa passaggio a sistema superiore) insieme vendo 2 Joystick e 100 giochi tra cui (Rambo, Ghostbuster, Grand Prix, Popeis, Fort Apocalipse, Pole Position, Indiana Jones, Siron's, Basic (per grafici) ecc.). Offerta libera (minimo 350.000).
Palladini Ermanno - Via Magellano, 6 - 41010 Magreta - (MO).

● Vendo oltre 500 giochi per CBM 64 a sole L. 500 cadauno + spese di spedizione e spese di cassetta o disco per richiedere la lista giochi inviare L. 550 in francobolli per qualsiasi informazione rivolgersi a:
Attanasio Maurizio - Viale Pr. Umberto, 129/BIS - 98100 Messina - Tel. 090/361881.

● Vendo programma per totocalcio (New tot professional) professionale, disponibile su nastro e disco. Per informazioni rivolgersi a: (Telefonare ore pasti)
Gentile Michele - Via Montesanto, 16 - Monza 20052 - Milano - Tel. 02/735586.

● Vendo/scambio giochi per C64, i più belli tra cui: Impossible Mission, Summer Games I e II, Winter Games, Rollerball, Beach Head I e II, Spy Vs Spy I e II, B C I e II, Bump Jump, Soccer, Ghostbusters, Mario Bros, Hiper Olimpics, School Date Hiper Sports, F15, Strike Eagle, Raid Over Moscow, Wally Family, Pijamarama, Bruce Lee, Pit Stop II, Exploding Fist, Rambo, Commando, Shadow fire, Caldroun, Decathlon, Punch out, Pugilato, Pelota, Baseball, One on one, Henry's House, China Miner, Strip Poker (4 ragazze) Boulderdash I e II, Pitfall II, Q Bert IIA, View to a Kill e cerco i seguenti giochi: Two on two, Rocky, The Greats football of World. I giochi normali costano L. 1500, quelli multipli (Summer Games) L. 3000 + spese postali.
Rivolgersi a: Messori Nicola, Via Edison, 22 - Corlo 41040 (MO) - Tel. 059/552244.
Oppure a: Degani Lucio - Via C. Colombo, 18 - Magreta 41010 (MO) - Tel. 059/554197.
A chi compra più di 5 giochi in regalo Match Point; preferibilmente telefonare dalle 13,50 alle 15,00.

● Compro i seguenti giochi per Spectrum 48K: the Goonies, Rambo I-II, Sky Fox, Elite, Barry Mc Guigan's, S. Boxing, Space Shuttle, D-Day, Winter Sport, World Series Basketball, On field football e Spy US spy Island Caper. Telefonare per accordarsi.
Luca Vitalini - Via Roma, 62 - Valtournenche (AO) - Tel. 0166/92734.

● Cerco gioco Pitfall II su cassetta per Spectrum 48K. Possibilmente zona Trento e dintorni. Annuncio sempre valido.
Ivan Orvieto - Via E. De Amicis, 9 - Trento.

● Vendo per ZX Spectrum Sinclair prezzi che non superano le 2000 a gioco. Tra i giochi: Raid over Moscov, Bruce Lee, Commando, Transformers, ecc.
Ercolani Filippo - Via G. Orceoli, 38 - Forlì 47100 - Tel. 0543/722029.

● Vendo tra i migliori giochi per lo Spedctrum 48K, da L. 3000 a L. 6000, come: Barry Mac Guigan, Way of the exploding fist, Winter Games I e II, The way of the tiger, Strip Poker, ecc.
Andrea Capello - Cso Orabssano, 235 - Torino - Tel. 359949.

● Vendo programmi per Spectrum 48K aggiornati mensilmente dall'Inghilterra, L. 1000 cadauno tra cui le ultime novità: Bomber Jack, Green Beret, Visitors, Benny Hill, Ping Pong.
Alberto Zacconi - Via Poggi, 4 - 29100 Piacenza - Tel. 752577.

● Vendo per Spectrum 48K Ram programmi sempre aggiornati in diretta dall'Inghilterra. Prezzi stracciatissimi. Per informazioni scrivere a:
Stecca Marco - Via Bibiana 50 - Torino - Tel. (011) 2162204.

● Strabiliante!! Vendo oltre 400 programmi per ZX Spectrum 16/48K fra cui: World Cup, Commando, Olimpiadi, Bruce Lee, Baseball, Pyjamarama e molte utility. Richiedere lista, aggiungendo francobollo 450 L.
Del Duca Augusto - Via Piave 102 - Cerveteri (Roma).

villa Orsini. Programma degli indovinelli.
Vendo a L. 3.600 listati del Salto in lungo, lancio del giavellotto, 100 metri stile libero, 400 metri piani, 100 metri piani.
Vendo a L. 1000 tutti i messaggi di errore del C64.
Telefonare ad Andrea Vitali.
Tel. 06/6562579 Roma - Telefonare 13.45/15.45 oppure 19.30/20.30.

● Vendo per Commodore 64, programmi su carta a prezzi eccezionali, Koala Basic, il programma che permette di inserire in un videogioco basic, come sfondo o altro un disegno eseguito al Koala, Adventures, Rubrica Indirizzi, Scambia pagine video, Help, Microcalcolatrice. Il programma per collegare il Doystick nei tuoi giochi, labirinto 3D, Nibbler 64, attacco aereo e numerosi altri come Defence, Pompieri, Robot, Artificiere, Bomba, Spionaggio, Prigioniero, etc.
Daniele Contini - Via Don Sturzo, 22 - 20064 Gorgonzola (MI) - Telefono 02/9515568.

● Vendo per CBM 64 cassetta contenente 40 giochi a vostra scelta a L. 30.000. Troverete sicuramente i giochi desiderati. Posseggo infatti più di 1300 Video Game anche ultimissime novità. Richiedete la lista, oppure speditemi i vostri 40 game scelti e io mi metterò in contatto con voi...
Tomatis Danilo - Via Europa, 59 - Pezzano Bornago (MI) - Tel. 02/95740815.

● Fantastico! Vendo ultimissime novità per CBM 64 a prezzi bassissimi, quasi gratis. Telefonare o scrivere presto, vi attendo.
Acampora Pasquale - Via Doglie, 38 - Ercolano (NA) 80056 - Tel. 081/7322548.

● Offertissima, vendo programmi (600) per C64 L. 500 ciascuno, ne ho di bellissimi.
Posso anche scambiare. Sconti grandiosi se comprate a blocchi. Scrivete ad:
Andolfi Giulio - Via Corte da Capo - Lauro di Sessa (CE) - Tel. 0823/707293.

● Vendo giochi ed utility per commodore 64 su disco e su nastro. Prezzi interessanti.
Di Martino Pier Paolo - Via del Mare, 303 - Pinetamare C. Volturno (CE) - Tel. 081/5094039.

● Vendo giochi per CBM 64 a L. 3000 cadauno su disco e su nastro. Possiedo più di 2000 giochi molti altri in arrivo. Possiedo ancora ultimissime novità 1986 Imp. Mission 11, Summer Games I,II,III, Kung Gu master, Shamp Karatè, Rambo II, Commando II, III, Karateka, varie Box, Beach Head II, corrida.
Barrucci Pasquale - Viale Olimpico Parco Cerimelli - Aversa (CE) - Tel. 8904688.

● Vendo consolle Intellevision (L. 120.000) + 7 bellissimi cartridge (ognuno a metà prezzo di listino) in blocco a L. 150.000 vendo inoltre giochi e utilities per CBM 64 a L. 500 l'uno (ne ho circa 300). Telefonare ore 15-19 al prezzo dei giochi sono da aggiungere le spese di spedizione.
Manuel Gordiani - V.le J. Kennedy, 7 - Ciampino (RO) - Tel. 6115706.

● Vendo giochi come: Last V 8, Winter games, Transformer, Rambo, e le ultime novità; inoltre dispongo di utility come: Simon basic I e II, Crunch e altri, ne ho tantissimi su nastro e disco per C 64 - Cerco Elite, G.I. Joe II, Little Computer People. Inviio liste a richiesta. Prezzi modici.
Angelo Desole - Via Luna e Sole, 25/b - 07100 Sassari - Tel. 079/29 44 56 (pomeriggio).

● Vendo stupendi Giochi per CBM 64 come Rambo, Peperino, Rocks, Indian John, Missione Impossibile, Olympics, Hiper Sports, Rally, Mr. Cuthy e altri al prezzo di L. 2.500 l'uno.
Vendo inoltre cassette con circa 30 giochi l'una a partire da L. 15.000 a L. 20.000. Di cui vi cito alcuni giochi (Calcio, Basket, Karatè, Stick, Zaxxon, Fort Apocalipse, Decathlon Dell'Activision, Pole Position, Pit Stop I, Flipper e Tanti altri). Per maggior informazioni telefonate dalle 1.30 alle 4.00 e dalle 8.00 alle 9.00 al seguente numero: 02/8240632. Oppure dalle 5.00 alle 7.30 allo: 02/8250405.
Se non abitate a Milano e volete acquistare telefonate lo stesso. Troveremo un accordo. Vi aspetto. Annuncio sempre valido. Cercasi inoltre Floppy

Tagliando da compilare e spedi
alla redazione di Special Pr
presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26,

(cancellare i settori che non interessano) **SPEC**

VENDO **COMPRO** **CERCO**

....

....

....

....

Nome...**Indirizzo**..........

Città...**Telefono**..........

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME